Abril
R$ 8,95
Ano 6
Nº 295
3/11/2005

NÃO PERCA

CONCORRA A MOCHILAS E KITS SHREK

RECREIO

www.RECREIOonline.com.br

GANHE
Robits
Para turbinar seus MAXROBITS

ESCOTEIROS MUITO LOUCOS!

Conheça a turma do Acampamento de Lazlo e saiba tudo sobre esse novo desenho

ISSN 1517-7467 00295
9 771517 746002

GRÁTIS
MAX Robits
DR. ARTUR SMIT, o gênio inventor dos robôs-armadura

CASA INCRÍVEL
Veja como é um formigueiro por dentro

PESQUISA ESCOLAR
Entenda como foi a proclamação da República no Brasil

GAME
Ajude Wallace e Gromit em uma perigosa missão: salvar os vegetais

Clubinho Sadia e Lequetreque apresentam

COMER É UMA AVENTURA GOSTOSA

O ÚNICO PLANETA DO SISTEMA SOLAR QUE PODE SER HABITADO PELO HOMEM É A TERRA. NOS OUTROS FAZ MUITO FRIO. É POR ISSO QUE NOSSO CLUBINHO É AQUI.

EMPANADOS NUGGETS®

SALSICHAS

MINI PIZZAS

HAMBÚRGUER

MORTADELA DE FRANGO

Clubinho Sadia

PUBLICIS BRASIL

AQUI TEM

4 CURIOSIDADES — **Coisas legais de saber**

6 TESTE — **Sentidos em alerta**
Qual seu jeito de perceber o mundo?

8 NA TV — **Escoteiros malucos**
Conheça a turma do Acampamento de Lazlo.

14 EXPERIÊNCIA — **Plantas no laboratório**
Faça experimentos divertidos.

17 GAMES — **Perigo na horta**
Ajude Wallace e Gromit a resolver um mistério.

18 BICHOS — **Visite as formigas**
Olhe um formigueiro por dentro.

20 MÃO NA MASSA — **Formigueiro gostoso**
Uma receita para surpreender a turma.

22 PASSATEMPO — **Cadê?**

24 NATUREZA — **Imensidão verde**
Saiba mais sobre a Amazônia.

27 ESCOLA — **Pesquisa escolar**
Veja como o Brasil tornou-se uma República.

29 **QUADRINHOS**

37 PASSATEMPO — **Jogo dos sete erros**

39 PASSATEMPO — **Enigma**
Descubra o nome dos cogumelos.

40 CORREIO — **Seu espaço na RECREIO**

42 TIRINHAS — **Para rir**

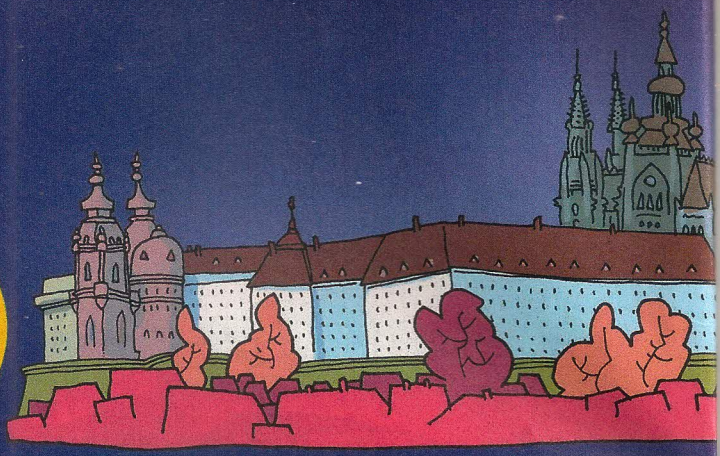
CAPA: DIVULGAÇÃO

CURIOSIDADES!

Existe alguma coisa que você quer saber? Então, escreva para a gente:

Revista RECREIO
Seção Curiosidades
Av. das Nações Unidas, 7221 - 8° andar
São Paulo - SP - CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br



QUANTOS LITROS DE ÁGUA TEM NOS OCEANOS?

Edson Lopes Barbosa Leite
Amargosa – BA

É difícil de saber com precisão. Cerca de 71% da superfície do nosso planeta é coberta por água salgada. Isso dá aproximadamente 1 trilhão e 400 bilhões de quilômetros cúbicos de água. A localização da Terra no Sistema Solar permite que aqui exista água no estado líquido. Nos planetas mais próximos do Sol, ela evaporou. Já nos planetas mais distantes do Sol, a água congelou por causa do frio ou por estar combinada com outros elementos químicos.

POR ONDE OS PEIXES EXPIRAM E INSPIRAM?

Lucas da Silveira Guadagnin
Por e-mail

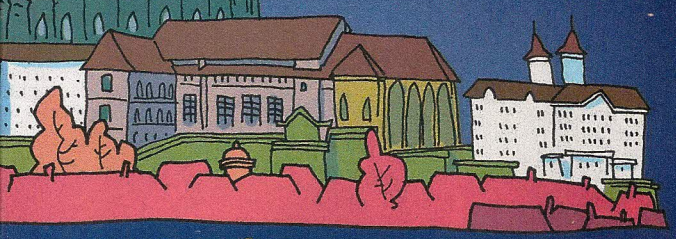
Na verdade, os peixes não inspiram e expiram oxigênio como nós, pois não possuem pulmões. Eles engolem a água, que passa pelas brânquias, que são seus órgãos respiratórios. As brânquias são ricas em sangue, por isso o oxigênio que existe na água vai diretamente para a circulação do animal. Depois, a água sai por um orifício e volta para o oceano.

Ilustrações
FÁBIO MOON
& GABRIEL BÁ

VOCÊ SABIA QUE...

A esponja vegetal que a gente usa para tomar banho é o fruto de uma planta chamada bucha que é da mesma família do pepino, do chuchu e da abóbora?
Ela tem origem asiática, mas existe também em países da América Central e do Sul e chega a 1,6 metro de comprimento. Suas fibras finas, macias e resistentes são ótimas para ajudar na limpeza do corpo.

CONSULTORIA: ANDRESSA PINTER DOS SANTOS (doutoranda do Instituto Oceanográfico da Universidade de São Paulo), GUY WEBSTER (Jet Propulsion Laboratory – Nasa), THAIS IDIART (prof. do Depto. de Astronomia do Instituto de Astronomia, Geofísica e Ciências Atmosféricas da USP), VALÉRIA FLORA HADEL (bióloga do Cebimar/USP) e DRA. NORKA BEATRIZ BARRUETO (profa. do Curso de Nutrição do Instituto de Biociências da Unesp/Botucatu).



QUAL É O MAIOR CASTELO DO MUNDO?

Bárbara Mateos Perez Bianco Araújo
Indaiatuba – SP

É o Castelo de Praga, que fica na cidade de Praga, capital da República Checa. Ele tem mais 70 mil metros quadrados, o que equivale a cerca de sete campos de futebol. Foi inaugurado em torno do ano 880 e passou por várias reformas. Nos séculos 10 e 11, ganhou igrejas e, a partir de 1483, foi ampliado e ganhou novas torres de defesa. Hoje, o castelo é a residência oficial do governo. Em segundo lugar, com 50 mil metros quadrados, fica o Castelo de Windsor, com mais de mil quartos e onde mora a família real inglesa.

EM QUAIS PLANETAS O HOMEM JÁ PISOU?

Matheus Canellas F. B. Santos
Por e-mail

O homem ainda não esteve em nenhum outro planeta, principalmente porque eles estão muito distantes da Terra. A viagem seria bem cara e demorada e, como ainda não se sabe como o organismo humano reage após um período longo fora da Terra, o passeio poderia ser arriscado. Até hoje, o homem pisou apenas na Lua, que é o satélite da Terra. A Nasa estuda planos de enviar daqui a cerca de 20 anos uma nave tripulada a Marte, que é o vizinho mais próximo da Terra. A nave pode ser lançada a partir de uma base na Lua e a missão deve custar algo em torno de 500 bilhões de dólares.

POR QUE OS CORANTES NÃO MUDAM O GOSTO DA COMIDA?

Leonardo Barboni Rosa, 10 anos
São Paulo – SP

Porque os cientistas desenvolvem corantes usando substâncias sem sabor e aroma. Para isso, fazem muitas experiências e estudam a resistência a altas temperaturas e a capacidade de se dissolver de cada corante. A área que desenvolve os corantes é chamada de ciência dos alimentos.

Cada um tem seu jeito de perceber o mundo. Uns são mais visuais e outros se ligam mais no que ouvem. Também há quem goste de experimentar e mexer em tudo. Responda às perguntas e saiba como você é.

QUAL O SENTIDO MAIS FORTE EM VOCÊ?

1 Quando vai a uma festa, no que você se liga mais?

- No som que está rolando.
- Na decoração do ambiente.
- Nas brincadeiras com a turma.

2 Durante uma viagem de carro, você:

- Gosta de ver a paisagem pela janela.
- Põe o fone de ouvido e esquece do mundo.
- Brinca com joguinhos.

3 Na hora de estudar, você prefere:

- Ler em voz alta, para gravar melhor o assunto.
- Fazer anotações para se lembrar do que o professor escreveu na lousa.
- Fazer experiências e praticar o que está no livro.

4 Se você fosse um bicho, qual destes seria?

- Um lince.
- Um chimpanzé.
- Um lobo.

5 Para saber como funciona um brinquedo novo, você:

- Lê o manual de instruções.
- Tira dúvidas com o vendedor.
- Tenta descobrir sozinho.

6 O que você acha mais divertido fazer nas horas de folga?

- Ouvir música.
- Assistir à TV e ler revistas.
- Ligar a TV, o rádio e o computador, tudo ao mesmo tempo.

7 Qual o melhor jeito de curtir uma partida de futebol?

- Pelo rádio.
- No estádio, vibrando com a galera.
- Pela TV, por causa dos replays.

8 Quando você vai comer algo que não conhece...

- Pergunta o que é antes de provar.
- Experimenta logo para ver que gosto tem.
- Se parecer gostoso, manda ver.

9 Quanto aos livros, você...

- Prefere que alguém leia a história em voz alta.
- Consegue imaginar as cenas como em um filme.
- Gosta de pensar que é o herói da história.

10 Se você fosse um super-herói, qual seria o seu poder?

- Audição superaguçada.
- Visão de raios X.
- Criar campos de força magnética.

11 Se vai para um acampamento, você:

- Aproveita para fotografar tudo o que vê.
- É o primeiro a se oferecer para montar a barraca.
- Tenta identificar os diferentes cantos de pássaros.

12 Quando precisa se lembrar de algo, você:

- Pendura um bilhete na porta.
- Pede que alguém avise você.
- Amarra um barbante no dedo.

Texto ▸ CLÁUDIO FRAGATA
Ilustrações ▸ CRIS EICH & JEAN-CLAUDE

RESULTADO

Se marcou mais ●
Para você as imagens são mais importantes. Costuma visualizar tudo o que contam ou o que lê e se lembra de um rosto ou de uma cena que viu mesmo depois de muito tempo. Você adora desenhos, quadros e gráficos e, na escola, aprende melhor observando do que ouvindo.

Se marcou mais ◆
Antes de tomar uma decisão, você ouve as pessoas para pensar e muitas vezes pede que seus amigos contem o que aconteceu antes de você chegar. Consegue memorizar com muito mais facilidade aquilo que escuta e, na hora de estudar, pode ser legal ler os textos da escola em voz alta.

Se marcou mais ▲
Parece que você é do tipo superativo, que faz várias coisas ao mesmo tempo. Muitas vezes, age antes de pensar, gosta de experimentar tudo e criar coisas com as próprias mãos. É sempre bem prático e detesta perder tempo. Costuma aprender mais quando realiza experiências práticas.

Texto ▸ JULIA MOIÓLI
Design ▸ FÁBIO BERTOLOZZI

TURMA MUITO LOUCA!

Conheça os escoteiros pirados do novo desenho O Acampamento de Lazlo.

Ainda falta um tempinho para as férias, mas, enquanto planeja seus passeios, você pode curtir um lugar divertido, com praias, barracas, brincadeiras e a galera do desenho O Acampamento de Lazlo, que estréia na TV.

A turma reúne escoteiros que adoram imaginar histórias e se divertem inventando todo tipo de maluquice. O líder é Lazlo, que está sempre de bom humor e com a maior disposição para arrumar confusão. Ele tem dois amigos inseparáveis, com quem divide a Cabana Gelatina: Raj, um elefante indiano medroso, e Rino, um rinoceronte anão, albino e superinteligente. Juntos, eles são conhecidos como "Trio Gelatina".

Mas nem tudo é perfeito e existem algumas figuras meio rabugentas por ali, como a lesma Bananinha, o ornitorrinco Eduardo e o chefe dos escoteiros, um alce rígido e emburrado chamado Senhor Alce Lumpus. Ele fica muito irritado com as encrencas de Lazlo, Raj e Rino e faz de tudo para que todos sigam as regras. Enquanto isso, os garotos estão mais interessados em arranjar uma namorada para seu chefe.

Para complicar as coisas, do outro lado do lago estão as maiores inimigas dos escoteiros: as meninas do Acampamento das Bandeirantes. Os dois grupos vivem envolvidos em desafios estranhos e procuram descobrir coisas esquisitas como poças de lama para mergulhar. Eles também fazem competições inacreditáveis, como uma disputa para saber quem agüenta ficar mais tempo sentado sobre uma pinha. Apesar da rivalidade, Lazlo até tem uma amiga bandeirante, a fuinha chamada Patsy.

Se você curte brincadeiras doidas, adora encontrar tesouros escondidos, salvar árvores raras e escavar pudins de lama, vai se enturmar com essa galera e descobrir que O Acampamento de Lazlo é o lugar, ou melhor, o desenho certo para você!

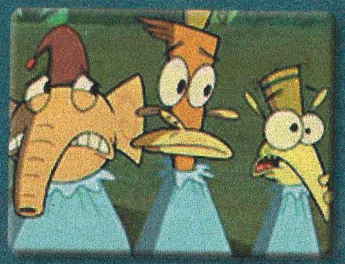
PEGUE SUA MOCHILA

Os escoteiros do desenho só aprontam confusão, mas, se você curte a natureza, pode se divertir numa turma de escotismo. Escoteiros ou bandeirantes são jovens e adultos que se unem para trabalhar em equipe, conviver com a natureza, acampar, participar de jogos e fazer trilhas.

O movimento dos escoteiros foi fundado na Inglaterra, em 1908, por Robert Stephenson Smyth Baden-Powell, que quando era jovem fez muitas excursões e sempre acampava com seus irmãos. Para se tornar um escoteiro ou uma bandeirante é preciso prometer ser leal à pátria e às regras do movimento, além de sempre ajudar ao próximo. Se você quer saber mais, visite na internert as páginas da União dos Escoteiros do Brasil (http://www.escoteiros.org.br) e da Federação de Bandeirantes do Brasil (http://www.bandeirantes.org.br).

O desenho **O Acampamento de Lazlo** vai ao ar às sextas-feiras, às 19 horas, no Cartoon Network.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO



BEM-VINDO AO ACAMPAMENTO RIM

Saiba tudo sobre o pessoal que agita esse lugar.

LAZLO
O líder do Trio Gelatina é um macaco-aranha brasileiro. Ele tem muita imaginação e, para encarar a rotina do acampamento, dá um jeito de resolver tudo com criatividade.

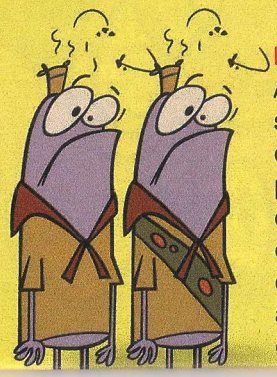
RINO
O rinoceronte albino e anão é um gênio da música. É um amigo carinhoso e gosta de descobrir como as coisas funcionam. Adora comer cereais que vêm em caixas com brindes.

RAJ
É o elefante mais organizado do mundo e morre de medo de tudo. Foi para lá porque seus pais acharam que ele precisava ser mais durão. Apesar de medroso, ele não perde uma aventura.

BANANINHA
Essa lesma é o assistente de Lumpus e conhece todas as páginas do manual dos escoteiros. É obediente e fiel e cuida de tudo quando o chefe fica desesperado.

SENHOR ALCE LUMPUS
Ele acha que tudo tem de ser do seu jeito. Seu sonho é ser o Grande Chefe dos Escoteiros, mas só conseguiu a missão de cuidar do Acampamento Rim e garantir que ninguém mais se divirta. A única alegria do Senhor Lumpus é paquerar Jane Dócil, que fica no Acampamento das Bandeirantes.

BANDEIRANTES
Do outro lado do Lago Vazante, fica o acampamento das bandeirantes. A chefe é **JANE DÓCIL**, que é boazinha e até meio boba, mas quem manda ali de verdade é Mucus. As bandeirantes são **PATSY**, uma fuinha competitiva e alegre, **GRETCHEN**, uma jacaré que está sempre com fome, e **NINA**, uma girafa.



BESOUROS DUNG
Abel e Caio estão sempre fedidos e são seguidos por uma nuvem de moscas. Vivem em dúvida sobre de qual lado ficar: mas acabam apoiando o ornitorrinco.

EDUARDO
É um ornitorrinco que adora seguir regras e reclama de quem não faz isso. Bola milhares de planos (que sempre dão errado) para estragar a diversão do Trio Gelatina.

QUER ENTRAR PARA A TURMA?

Faça o teste e descubra como você se sairia num acampamento.

1 O melhor local para montar sua barraca seria:
- A Embaixo de uma árvore.
- B Na beira de um rio.
- C Num lugar alto e plano.

2 Qual barraca você levaria?
- A Uma grande, para ter conforto.
- B A mais fácil de montar, claro.
- C Um modelo pequeno e resistente.

3 Na sua mochila, não poderiam faltar:
- A Pente, espelho e gel de cabelo.
- B Um cantil, uma lanterna e um canivete.
- C Seu videogame e um repelente contra bandeirantes (ou contra escoteiros, se você for menina).

4 Os alimentos mais indicados para levar na aventura são:
- A Iogurte, presunto, chocolate e outras gostosuras.
- B Barras de cereais, biscoitos e frutas.
- C Batatas fritas, salgadinhos e bolos com cobertura.

5 Ao encontrar pegadas de um animal, você:
- A Seguiria os passos dele.
- B Procuraria outro caminho.
- C Avisaria seu guia.

6 Se encontrasse uma fruta colorida e diferente numa trilha, você:
- A Provaria para saber se é boa.
- B Não comeria, pois pode ser venenosa.
- C Levaria para sobremesa.

7 Antes de dormir na barraca, você:
- A Vestiria seu pijama.
- B Abriria o saco de dormir para ter certeza de que nenhum bicho se instalou dentro dele.
- C Faria uma fogueira lá fora.

8 O que você faria se faltasse água no acampamento?
- A Beberia a água do rio mais próximo.
- B Procuraria uma mina e ferveria a água antes de beber.
- C Recolheria água das folhas das árvores.

9 Para evitar picadas de insetos, é melhor:
- A Usar muito perfume.
- B Passar repelente no corpo todo.
- C Vestir roupas camufladas.

10 O que você faria com o lixo do acampamento?
- A Levaria para casa num saquinho.
- B Jogaria no rio.
- C Enterraria num buraco.

Resultado

De 0 a 3 respostas certas
Você não está preparado e seria até perigoso se meter em um acampamento. Se quiser acampar, confira dicas no site da RECREIO e vá com um grupo experiente.

De 4 a 6 respostas certas
Você até conhece algumas táticas, mas teria umas dificuldades e precisaria de ajuda para não se meter em encrencas.

De 7 a 10 respostas certas
Você talvez já tenha acampado e sabe como evitar riscos e aproveitar a chance de brincar e de curtir a natureza. Quando tiver uma chance, convide seus amigos para acampar também.

Respostas certas: 1 C, 2 C, 3 B, 4 B, 5 C, 6 B, 7 B, 8 B, 9 B, 10 A

Imagens ilustrativas. Robits e gibis sortidos não sujeitos a troca. Promoção válida da edição 291 à 299.

Stone.

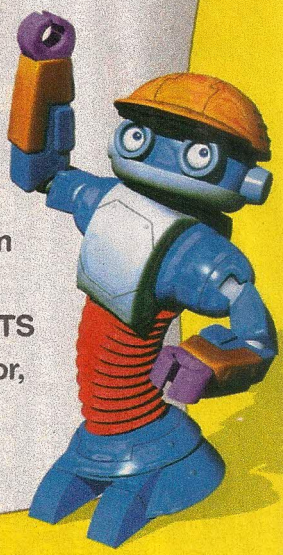
SEMANAS MAX DIVERTIDAS RECREIO

Para tornar as suas semanas max divertidas, agora a revista RECREIO traz mais um presente para você.

Confira!

Edições ímpares

Nas edições ímpares, você ganha um personagem inédito dos **MAXROBITS** e também um dos 20 ROBITS lançados na coleção anterior, para montar incríveis Mega-Max-Robôs.



Edições pares

Nas edições pares, você recebe um robô-armadura e ainda leva de presente um gibi **Disney** com histórias divertidas para ler e colecionar.

MAX Robits
A nova geração de robôs.

Patrocínio:
MINI SCHIN

EDITORA Abril

RECREIO
Toda quinta nas bancas

PROMOÇÃO RECREIO

QUE NOME É ESSE?

Qual será a origem e o significado do nome SHREK?

Use a sua criatividade e invente uma resposta para essa pergunta em no máximo 10 linhas. Você pode ganhar prêmios incríveis. Participe!

DIVULGAÇÃO

ESCREVA JÁ E CONCORRA!

São três categorias:
de 6 e 7 anos, de 8 e 9 anos e de 9 a 11 anos.
Veja qual é a sua e participe.

Para o 1º colocado em cada categoria
Uma caixa com os DVDs Shrek e Shrek 2 + mochila + boné + porta-celular + álbum de fotos + camiseta + estojo

Para o 2º e o 3º colocados em cada categoria
Mochila + boné + porta-celular + álbum de fotos + camiseta

Para o 4º e o 5º colocados em cada categoria
Boné + porta-celular + álbum de fotos

Envie sua carta até 18/11/2005 para:
Promoção RECREIO • QUE NOME É ESSE?
Av. Nações Unidas, 7.221 8º andar
São Paulo – SP – CEP 05425-902

FOTOS: LEO FELTRAN

REGULAMENTO

1 • Os participantes devem ter no mínimo 6 e no máximo 11 anos de idade durante o período da promoção e residir no Brasil. É proibida a participação de parentes de funcionários da Editora Abril S.A. e de pessoas envolvidas na promoção.

2 • A resposta deve ter, no máximo, 10 linhas.

3 • É obrigatório que as cartas tragam nome, idade, endereço completo e telefone do autor, além de nome de um responsável legal. A ausência dessas informações implica a desclassificação.

4 • Os trabalhos devem ser enviados para: **PROMOÇÃO RECREIO – QUE NOME É ESSE?** Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar - São Paulo - SP CEP 05425-902. ***Só serão aceitos os trabalhos com carimbo do correio até 18 de novembro de 2005.***

5 • Os trabalhos serão divididos em três categorias: autores de 6 e 7 anos, autores de 8 e 9 anos e autores de 9 a 11 anos. Em cada categoria, serão premiados cinco trabalhos. O primeiro colocado de cada categoria receberá: 1 caixa com os DVDs Shrek e Shrek 2, 1 mochila, 1 boné, 1 porta-celular, 1 álbum de fotos, 1 camiseta e um estojo. O segundo e o terceiro colocados receberão 1 mochila, 1 boné, 1 porta-celular, 1 álbum de fotos e 1 camiseta. O quarto e o quinto colocados em cada categoria receberão 1 boné, 1 porta-celular e 1 álbum de fotos.

6 • Os trabalhos serão selecionados por critérios de criatividade, originalidade e adequação ao tema. As decisões do júri são soberanas e irrecorríveis.

7 • Os trabalhos enviados, premiados ou não, não serão devolvidos e serão destruídos ao final da promoção.

8 • Esta promoção está de acordo com o inciso II do artigo 3º da Lei 5768/71 e com artigo 30 do Decreto 70951/72, tem caráter exclusivamente cultural, estando aberta ao público em geral, não sendo subordinada a sorteio ou pagamento, nem com vinculação a aquisição ou uso de bem, direito ou serviço.

9 • A relação dos ganhadores será divulgada na edição 301 da revista RECREIO. Os prêmios serão enviados até 60 dias após a divulgação do resultado.

10 • Os participantes, por meio de seus pais ou responsáveis legais, concordam em ceder aos promotores os direitos para a divulgação do texto de seus nomes sem qualquer ônus.

11 • A participação implica aceitação do regulamento.

EXPERIÊNCIA

CIÊNCIA DA NATUREZA

Faça descobertas incríveis com plantas.

FÁBRICA DE OXIGÊNIO

Você vai precisar de:

- 1 **planta aquática**
- **água**
- 1 **pote** de vidro
- 1 **funil**
- 1 **tubo** de ensaio

1 Coloque a planta no pote com água e cubra-a com o funil. Encaixe o tubo de ensaio no funil. Ele ficará cheio de água.

2 Leve a planta para um local ensolarado, aguarde algumas horas e observe o tubo de ensaio.

O QUE ACONTECE:

Quando recebe a luz do Sol, a planta começa a fazer fotossíntese e libera oxigênio. Por isso surgem bolhas de ar na água.

FLORES COLORIDAS

Você vai precisar de:

- 3 **garrafas** transparentes
- **água**
- 3 **flores** brancas
- **corantes** de alimentos

1 Encha as três garrafas com água e em cada uma delas pingue corante.

2 Corte a ponta do caule da flor e coloque uma em cada garrafa. Veja como elas estão no dia seguinte.

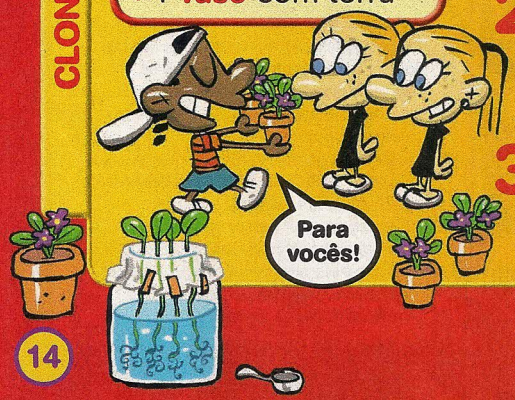
O QUE ACONTECE:

As flores ficam coloridas porque o caule tem canais de distribuição que levam alimentos e água para a planta. Nesse caso, eles transportaram a água colorida e o corante fica nas pétalas.

CLONAGEM

Você vai precisar de:

- 1 **violeta**
- 1 **pote** com água mineral
- **filme plástico**
- 1 **vaso** com terra



1 Retire quatro folhas com caule comprido da violeta. Tampe o pote com água com o plástico. Faça furinhos no plástico e coloque uma folha em cada furo, deixando o cabo em contato com a água.

2 Após alguns dias, começam a aparecer raízes e folhinhas. Plante cada broto num vaso com terra, deixando as folhas para fora. Regue uma vez por semana.

3 Depois observe as flores: são iguais às da planta de onde foram tiradas as folhas no início da experiência.

O QUE ACONTECE:

As novas plantas e flores são iguais à planta inicial porque possuem células com as mesmas características genéticas. Elas são como clones produzidos pela natureza. Em algumas espécies, partes da planta são capazes de gerar um broto, que se transforma em outra planta adulta. A palavra clone vem do grego klon, que significa "broto".

CONSULTORIA: JOSÉ ARMANDO JÚNIOR (biólogo e professor de farmacobotânica da Faculdade de Medicina do ABC).

Ilustrações ◗ JEAN GALVÃO

DE UM LADO E DO OUTRO

Você vai precisar de:

- 2 **caixas** de papelão
- 2 **vasos** com plantinhas

Em uma das caixas, recorte uma janela do lado direito e, na outra, uma janela do lado esquerdo. Molhe as plantas e cubra cada vaso com uma caixa. Após uma semana, retire as caixas e observe.

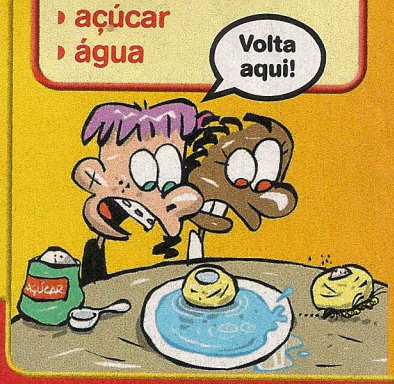
O QUE ACONTECE:

As plantas cresceram para o lado da janela, pois os hormônios que governam o crescimento da planta fazem com que ela se mova em direção à luz do Sol, que é importante para que ela produza energia para se desenvolver.

SINAIS DE VIDA

Você vai precisar de:

- 1 **batata crua**
- 1 **batata cozida**
- **açúcar**
- **água**



Peça a um adulto que descasque as batatas. Escave um buraco em cada uma com uma colher. Encha os buracos com açúcar e coloque as batatas em um prato com água. Espere cerca de 30 minutos.

O QUE ACONTECE:

Na batata crua, o buraco fica cheio de água, pois a água das células da batata dissolve o açúcar. Após um tempo, ele praticamente desaparece. Na batata cozida, as células já estão mortas e, apesar de o açúcar ficar umedecido, continua granulado.

MINIPLANETA

Você vai precisar de:

- 1 **pote grande** de vidro
- **terra**
- **plantas pequenas**
- **feijões**
- **filme plástico**
- **alfinete**

1. Coloque 3 centímetros de terra no vidro. Plante duas plantas com raízes. Faça furinhos na terra e coloque sementes ou feijões.
2. Molhe a terra, sem encharcar. Cubra o vidro com filme plástico e faça pequenos furinhos com a ponta do alfinete.
3. Deixe o vidro em um local com luz indireta e observe todos os dias por uma semana.

O QUE ACONTECE:

Forma-se água no vidro, porque a água evapora com o calor. É assim que surgem as nuvens. Depois o vapor se condensa e vira água em estado líquido de novo. Com boas condições de umidade, luz e calor, as plantas crescem e as sementes germinam, como acontece em nosso planeta.

Promoção ROBÔ feito em casa

Os terráqueos podem respirar sossegados. Os leitores de RECREIO criaram robôs incríveis para salvar o planeta. Parabéns a todos! Confira quem são os 30 ganhadores de 1 DVD do filme ROBÔS. Os três destaques em cada categoria receberão também 1 jogo para PC ROBÔS, 1 quebra-cabeça de ímã ROBÔS e 1 relógio ROBÔS.

Autores de 6 e 7 anos

Destaques

Guilherme Fernandes de Paula • Juiz de Fora • MG
Laura Iochins Grisci • Porto Alegre • RS
Shaiane Eliza Bender • Seara • SC

Outros premiados

Augusto Valentini Schmitt • Caxias do Sul • RS
Beatriz Trancoso Lopes • Mongaguá • SP
Carlos Alberto Andrade Farias • Santa Maria • RS
Lucas Henrique Gonçalves • Uberaba • MG
Lucas Lyrio de Carvalho • Nova Iguaçu • RJ
Luisa C. Quintal • Bom Jesus do Itabapoama • RJ
Luiz Felippe G. L. Almeida • São Paulo • SP

Autores de 8 e 9 anos

Destaques

Edgar Soares Rocha • Osasco • SP
Laura Dóro Rodriguez • Recife • PE
Natalia Leite Vares • São Paulo • SP

Outros premiados

André Alves de Brito Gonçalves • São Paulo • SP
Cassiano Girotto Zanella • Erechim • RS
Giovana Duarte de Faria • Osasco • SP
Igor Machado • Rio de Janeiro • RJ
Luiz Felipe Facini dos Santos • Castelo • ES
Luiz Henrique Morales • Santo André • SP
Túlio Henrique da Silva Carvalho • Parauapebas • PA

Autores de 10 e 11 anos

Destaques

Jéssica Maria Miranda Silva • Várzea Grande • MT
Nicolas Nilton Silveira Brocorni • Belford Roxo • RJ
Vitor Hugo Duarte de Faria • Osasco • SP

Outros premiados

Alessandro A. S. Vasconcelos • Jaboatão dos Guararapes • PE
Bruno Iochins Grisci • Porto Alegre • RS
Ednaldo Leite Junior • Campinas • SP
Eliseu Martins Moraes • Itapema • SC
Geirlam Beserra Nóbrega • Junco do Seridó • PB
Luiz Eduardo Fernandes Falei • Juiz de Fora • MG
Pedro Favaretto Martins • Pontal • SP

Conheça os robôs dessa turma no site

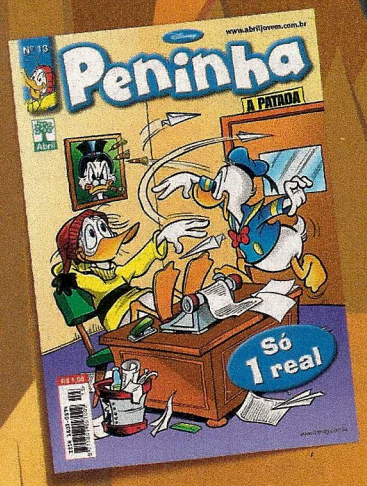
www.RECREIOonline.com.br

MAX ROBITS

Entre e controle o seu

O CES 48 tem pernas que aterrissam em qualquer terreno. Num vulcão, na Lua e na sua próxima RECREIO.

Ganhe também um gibi recheado de aventuras da Disney.



Patrocínio:

MINI SCHIN

Semana que vem, a sua tropa tem que estar preparada. Vem aí um dos MAXROBITS da Equipe Extrema, o CES 48. Não perca!

RECREIO

Toda quinta, nas bancas.
www.revistarecreio.com.br

Texto ▸ THIAGO PARIJIANI

VEGETAIS EM PERIGO!

Junte-se a Wallace e Gromit e salve as plantações do ataque de invasores.

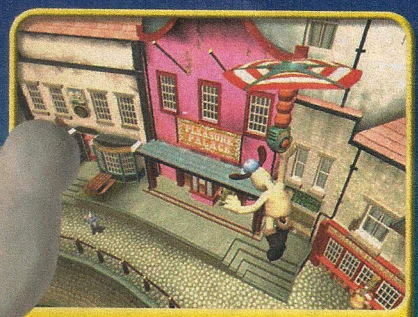
Depois do sucesso no cinema, a dupla Wallace e Gromit conta com a sua ajuda para descobrir quem anda fazendo estragos nas plantações no jogo lançado para PlayStation 2 e Xbox.

Após investigações, Wallace e Gromit descobrem que os vegetais foram atacados por um coelho gigante e por sua turma formada por ratos, castores, anões de jardim e coelhinhos. Para combater esse perigoso bando, você pode assumir o comando dos dois inventores, alternando o controle quando quiser. Gromit é melhor nos pulos e Wallace, nos ataques.

Você escolhe fases ensolaradas ou estreladas. Durante o dia, as missões são mais voltadas para a captura dos invasores. De noite, é hora das investigações e lutas.

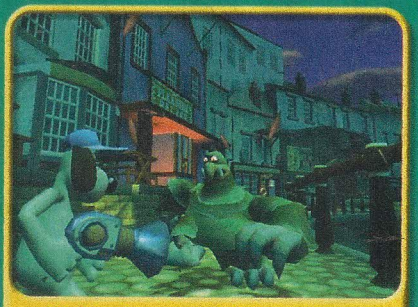
Para superar inimigos, os heróis de massinha percorrem quatro estágios divididos em 20 fases e passam por casas, ruas, parque de diversões e quintais. Wallace cria armas malucas, como atiradores de bolhas e uma espécie de bazuca que suga e arremessa qualquer coisa.

Nos momentos de perigo, em que se deve desviar de bolas espinhosas e de objetos arremessados, lembre-se de dar muitos pulos duplos, e boa sorte!



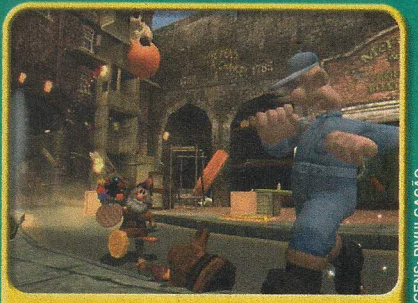
No controle de Gromit, use o guarda-chuva para prolongar a distância de seus pulos.

Jogue os bichos que você capturar no rodamoinho para que eles sumam.



Cuidado, pois há inimigos e armadilhas em locais escuros. Pule bastante e livre-se deles.

Fique atento e ataque sempre que você se sentir ameaçado.



Atenção: os pequenos anões barbudos atacam de surpresa.

IMAGENS: DIVULGAÇÃO

CASA BEM ARRUMADA

Veja como é a vida num formigueiro.

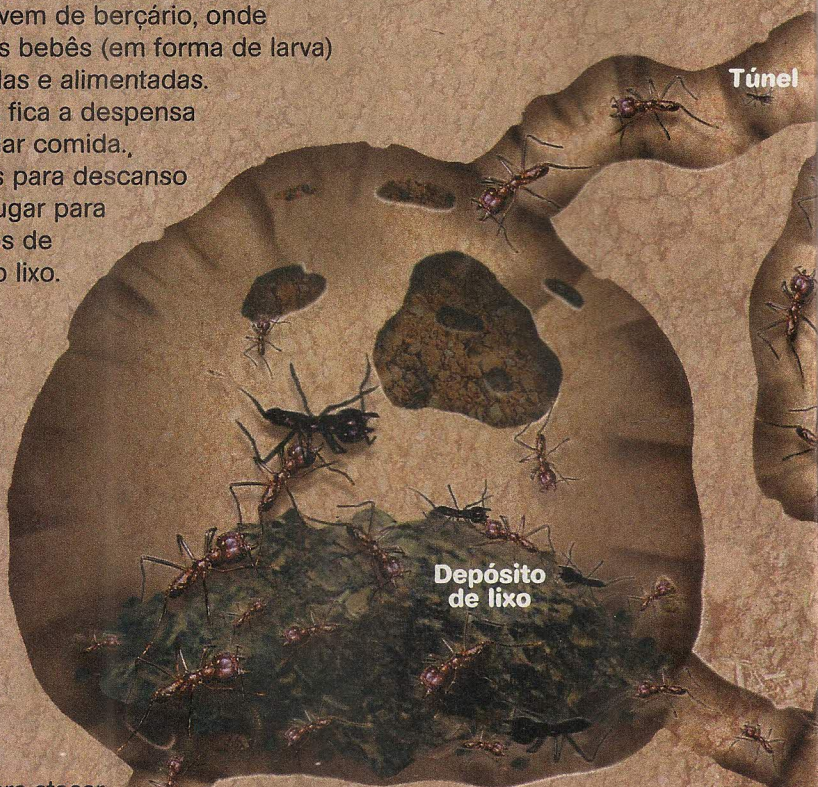
Todas as espécies de formigas vivem em grandes grupos. Para que não falte comida nem segurança, elas trabalham o tempo todo. O número de formigas em cada formigueiro varia, mas já foram encontrados alguns com mais de 20 milhões de habitantes!

Elas se dividem em turmas, de acordo com suas funções. Os estudiosos não sabem como são definidas as tarefas, mas sabem que elas são muito organizadas.

Há mais de 11 mil tipos de formigas e as saúvas estão entre as mais organizadas. Entre no formigueiro delas para espiar como vivem.

LABIRINTO

As formigas usam as mandíbulas, que ficam bem na frente da boca, para escavar a terra. Elas raspam o solo, fazem uma bolinha de terra e jogam para fora. Assim constroem formigueiros com vários cômodos ligados por corredores. Alguns servem de berçário, onde as formigas bebês (em forma de larva) são cuidadas e alimentadas. Em outros, fica a despensa para guardar comida. Há quartos para descanso e até um lugar para jogar restos de comida e o lixo.



DE OLHO NELA

As **antenas** percebem os cheiros. Pelo olfato elas identificam formigas da mesma colônia, encontram namorados e o caminho de casa.

A **mandíbula** superforte serve para atacar inimigos, cortar folhas e carregá-las.

O **corpo comprido** e com um esqueleto externo bem leve é bem adaptado para o transporte de cargas.

Ela tem **seis patas**. Isso ajuda na hora de distribuir o peso da carga. Leva objetos que pesam até 14 vezes mais do que ela.

CUIDANDO DA CASA

Algumas operárias são chamadas de **generalistas**. Elas levam comida para as larvas e retiram a sujeira. As **jardineiras** cortam e prensam folhas no formigueiro, para que os fungos se desenvolvam e todas possam comê-los.

EYE OF SCIENCE/ SCIENCE PHOTO LIBRARY/ STOCK PHOTOS

Princesas

Algumas larvas recebem alimentação especial. Por isso crescem mais do que as outras e desenvolvem asas. Elas são as candidatas a **rainhas**. Cada uma namora vários machos e coloca muitos ovos. Os cientistas não sabem como são escolhidas as larvas que ganham mais comida e que poderão ser rainhas no futuro.

NAMORADORES

Os **machos** são menos numerosos e têm asas no formigueiro. Eles se dedicam apenas a namorar as futuras rainhas, para garantir a sobrevivência da espécie. O encontro entre eles e as fêmeas aladas acontece no ar e se acasalam durante o vôo. Depois do namoro, os machos não são mais aceitos e morrem porque ficam fora do formigueiro, sem comida.

TRABALHADORAS

A maior parte da população é formada por fêmeas operárias, que trabalham duro. As **escavadoras** saem em busca de folhas. Elas soltam cheiros que são percebidos pelas outras. Por isso andam em filas e depois sabem o caminho de volta. Já as **soldadas** defendem a colônia de outros insetos ou formigas rivais. Podem atacar com mordidas ou lançar substâncias venenosas.

CONSULTORIA:
ODAIR CORREA BUENO
(biólogo do Centro de Estudos de Insetos Sociais da Unesp, em Rio Claro).

© INFOGRÁFICO
TATO ARAÚJO e YURI VASCONCELOS/
Revista Mundo Estranho

A MAIS PODEROSA

Quem manda é a **rainha**. Alguns cientistas acreditam que ela controle as filhas, orientando-as no que fazer. Talvez ela faça isso liberando cheiros. Quando a rainha morre, o formigueiro se desfaz, pois as outras também acabam morrendo. Em certos formigueiros, há mais de uma rainha.

Depósito de folhas

Ovos

RESERVAS DE ALIMENTO

As folhas que as formigas carregam não são seu alimento. Depois de trituradas, servem para a reprodução de fungos. Os fungos que se desenvolvem nas folhas é que são a comida delas. Sem os **jardins de fungos**, o grupo não sobreviveria.

MÃO NA MASSA

Faça uma surpresa para a turma com este formigueiro delicioso.

FORMIGAS NA COZINHA

BOLO

Você vai precisar de:

- 2 ovos
- 1 xícara de açúcar
- 1/2 xícara de óleo de milho
- 3/4 de xícara de leite
- 2 xícaras de farinha de trigo
- 1 colher de sopa de fermento em pó
- 4 colheres de sopa de chocolate granulado
- margarina

1 Numa tigela, junte os ovos e o açúcar e misture. Acrescente os outros itens aos poucos, menos o granulado.

2 Ponha o chocolate granulado e mexa. Unte uma fôrma para microondas com margarina.

3 Programe o forno para 11 minutos na potência média alta. Depois, deixe o bolo descansar por 5 minutos ainda dentro do forno.

4 Peça a um adulto que retire o bolo do forno e desenforme-o. Enfeite com as formigas.

COBERTURA

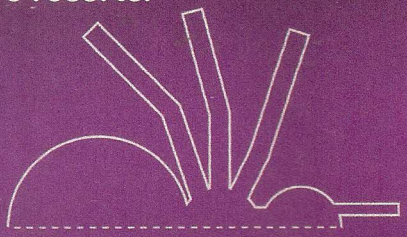
Você vai precisar de:

- 5 colheres de sopa de chocolate
- 5 colheres de açúcar
- 4 colheres de leite

Misture bem e despeje sobre o bolo.

FORMIGA DE PAPEL

Copie o molde em um papel dobrado ao meio e recorte.



PRODUÇÃO: ZULMIRA FÁTIMA
FOTO: LEO FELTRAN

EDITORA Abril

Para você aprender e se divertir.

que' next

GRÁTIS Lanterna superlegal

Edição atualizada 2005

Tudo sobre o Brasil e o mundo

- Estados brasileiros
- Cultura popular
- Natureza
- População brasileira
- Cidadania
- Biografias
- Linha do tempo
- Continentes
- Países
- Religião
- Astronomia
- Artes

Que tal descobrir tudo sobre o Brasil e o mundo? Embarque nessa viagem com o ALMANAQUE RECREIO 2005! Com ele você aprende, faz seus trabalhos de escola e ainda se diverte. Corra para a banca e garanta o seu!

Patrocínio:

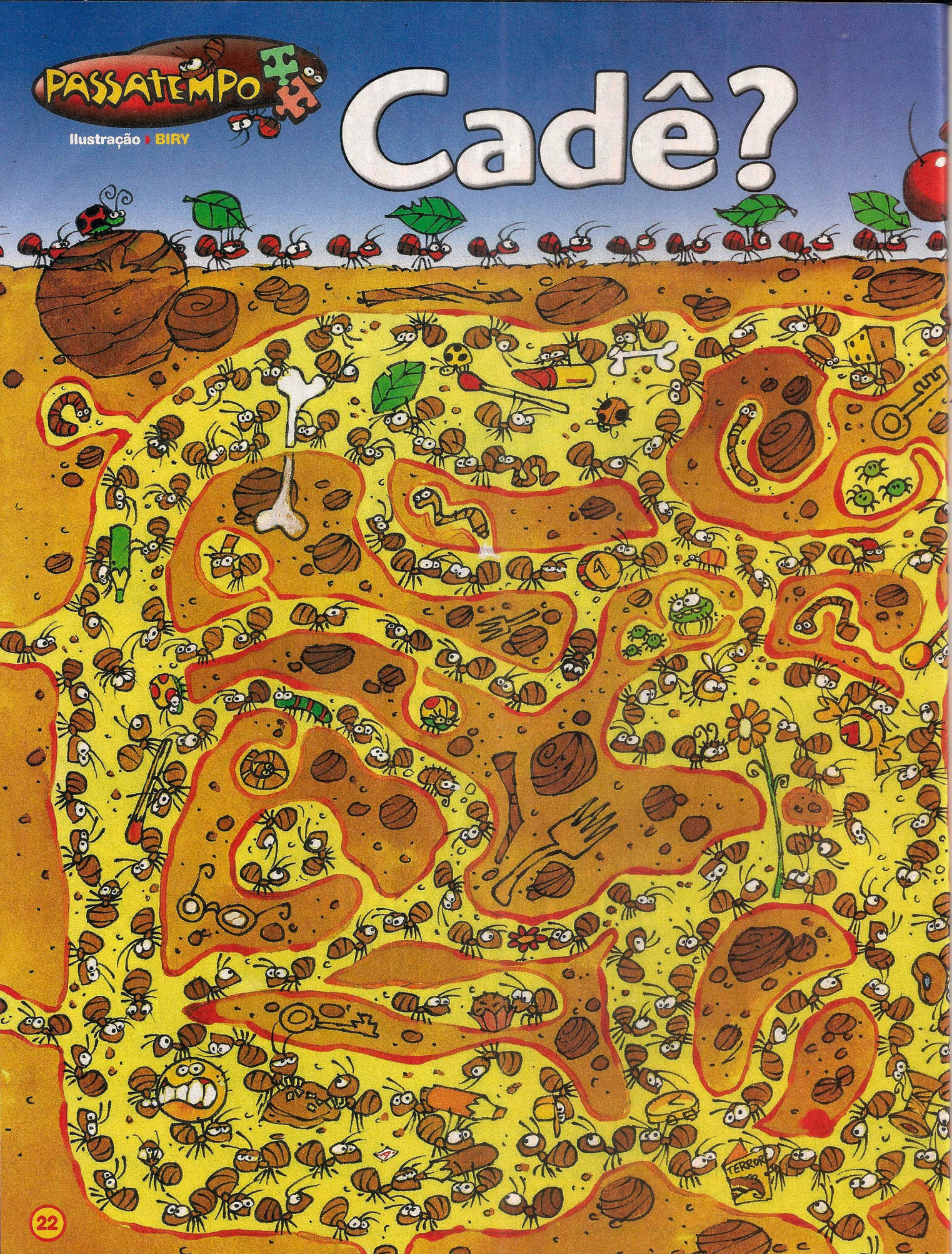
Clubinho Sadia · Almanaque Abril · Recreio

Já nas bancas.Ou pela internet: www.lojaabril.com.br. Pelo telefone: (11) 2199-8881

PASSATEMPO

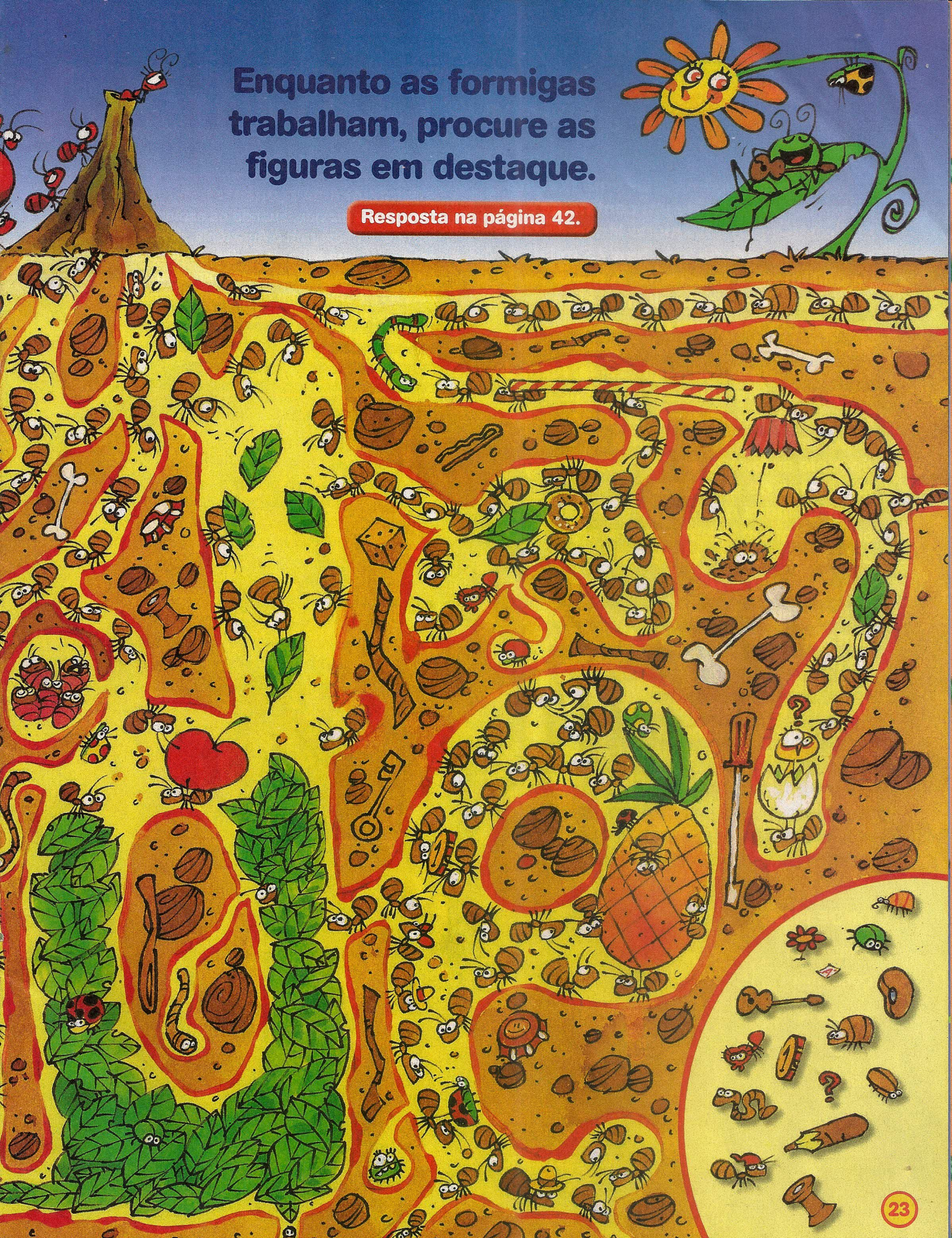
Ilustração ▸ BIRY

Cadê?



Enquanto as formigas trabalham, procure as figuras em destaque.

Resposta na página 42.



NATUREZA

Você consegue imaginar uma floresta quase do tamanho de um continente? Ela existe e não está muito longe da sua casa. É a **Amazônia**, que tem 7,5 milhões de quilômetros quadrados. A maior parte dessa área fica no Brasil, mas ela se espalha por mais oito países: Bolívia, Peru, Colômbia, Equador, Guiana, Guiana Francesa, Suriname e Venezuela. Além de ser a casa de grande variedade de seres vivos do planeta, a floresta Amazônica é importante para o equilíbrio do clima e do meio ambiente da Terra. Isso porque as plantas de lá retiram do ar grandes quantidades de gás carbônico, um dos responsáveis pelo aquecimento terrestre.

REINO DAS ÁGUAS

Em nenhum lugar do mundo existe tanta água doce como na Amazônia. Os rios são como estradas que facilitam a ligação entre os povoados. E é lá que fica o rio Amazonas, o maior do planeta. Ele nasce na cordilheira dos Andes, no Peru, e corre 6.850 quilômetros até chegar ao oceano Atlântico. É como se viajasse de Nova York, nos Estados Unidos, até Berlim, na Alemanha. Em alguns trechos, o rio chega a 5 quilômetros de largura e a 120 metros de profundidade.

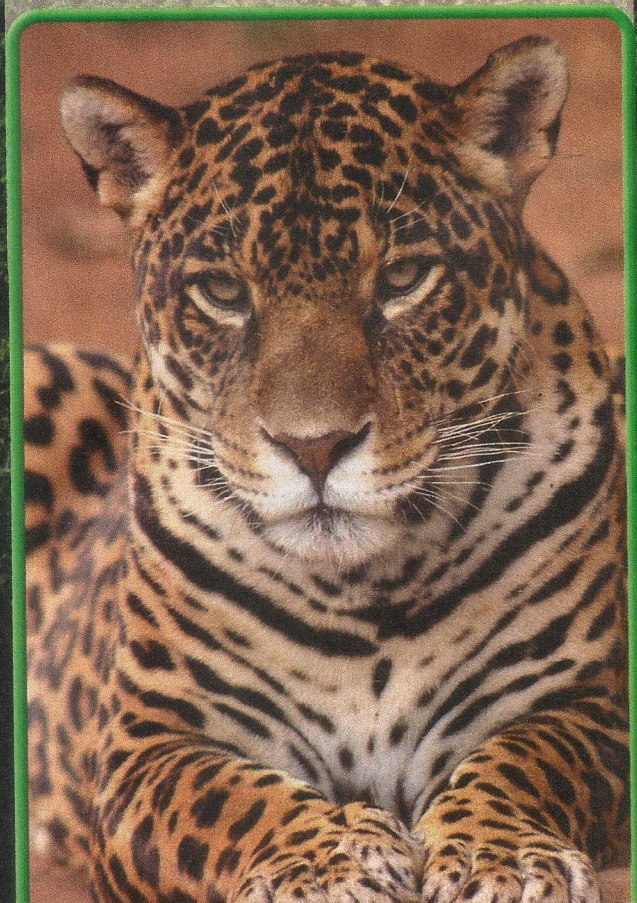
ONDE FICA

GUERREIRAS DA FLORESTA

Uma lenda diz que, quando os exploradores europeus chegaram à Amazônia, deram de cara com uma tribo de mulheres guerreiras. Altas e fortes, elas lutavam com arcos e flechas e dominavam um reino onde não havia homens. Essa lenda lembrava a história de guerreiras da mitologia grega, chamadas de amazonas. E foi assim que surgiu a idéia de batizar a região de Amazônia.

BICHO DE TODO TIPO

Se passasse as férias explorando a Amazônia, você veria muito mais bichos e plantas do que já sonhou. É que lá vive um terço de todas as espécies de seres vivos do planeta. São aves, roedores, jacarés, insetos, lagartos, primatas e sapos de todos os jeitos e tamanhos. Até agora, os cientistas conhecem apenas parte deles e ainda há muitos para serem descobertos. Só de mamíferos são mais de 300 tipos! Na lista, estão bichos como a **onça-pintada**, o lobo-guará e o boto-cor-de-rosa.



Texto
NOÊMIA LOPES
Design
ROGÉRIO MAROJA

FOTO DO FUNDO: GETTY IMAGES

CAMPEÃ

Descubra curiosidades incríveis sobre a Amazônia, a maior floresta do mundo!

SALADA DE FRUTAS

Pássaros, macacos e outros bichos da região passeiam pelas árvores e devoram frutos com nomes engraçados como abiu, araçá, bacaba, jenipapo, macati, pajurá e tucumã.
A Amazônia tem a maior variedade de frutos do mundo, com cerca de 200 espécies. Algumas são bem conhecidas no Brasil inteiro, como o **guaraná**, o pequi, o açaí e a castanha-do-pará.

SUPERVERDE

Se você plantasse algumas árvores da Amazônia no jardim do seu prédio, elas chegariam no mínimo até o décimo andar. Há espécies enormes, com até 60 metros de altura. As folhas se juntam lá no alto e bloqueiam a luz do Sol, deixando a mata fresquinha e escura. A folhagem no chão forma um tapete verde. Até na água há plantas grandes, como a **vitória-régia**, a maior planta aquática do mundo.

SOM NO MÁXIMO

Quem imagina um passeio na mata como uma aventura silenciosa se engana. Os bichos fazem tanto barulho que parece que tem uma banda tocando na selva. Ao amanhecer, as aves começam a barulheira com seus cantos, que se prolonga por toda a manhã. Um dos cantores mais famosos é o **uirapuru**, que emite um som lindo e é considerado mensageiro da felicidade. Perto do meio-dia, os bichos se recolhem e, ao anoitecer, o barulho recomeça.

FOTO: HAROLDO PALO JR/KINO.COM.BR

HAJA PEIXE!

Nos rios da Amazônia nadam cerca de 3 mil espécies de peixes. Só no rio Negro, já foram classificados 450 tipos, mais do que todas as espécies encontradas nos rios da Europa! A maioria dos peixes da floresta tem nome indígena, como tucunaré e pacu. Um dos peixes maiores e mais famosos é o **pirarucu**, que tem cerca de 3 metros de comprimento e pode chegar a 200 quilos.

FOTOS: FABIO COLOMBINI

Astros de cinema

Fortes, inteligentes, engraçados e cheios de poderes, alguns de seus astros favoritos podem ser robôs. Confira.

É quase impossível não torcer para que Harry, Rony e Hermione salvem a vida do hipogrifo no filme Harry Potter e o Prisioneiro de Azkaban, mesmo sabendo que ele não é de verdade. Assim como ele, a fênix do Professor Dumbledore, alguns esquilos de A Fantástica Fábrica de Chocolate, o macaco gigantesco do filme King Kong e partes de Octopus, o vilão do filme Homem Aranha 2, são artistas-robôs, mais conhecidos como animatronics.

Criar essas máquinas não é fácil. É preciso pesquisar o formato de todas as partes do corpo de um bicho real, estudar seus movimentos, sons e até as expressões de seu rosto. Às vezes, o bicho-robô precisa ser tão versátil quanto um ator, para fazer cara de bravo ou de esperto e transmitir as emoções na tela.

A missão fica ainda mais difícil quando se pretende reproduzir um monstro que não existe ou um ser que nunca foi visto, como um dinossauro ou um alienígena.

Junte seus robôs e monte máquinas mais avançadas. Quem sabe seu robô não vira astro de cinema?

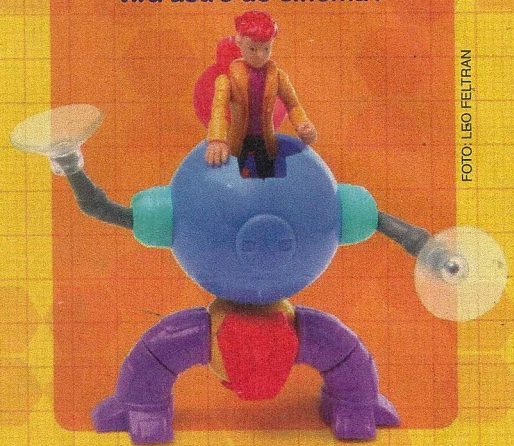


FOTO: LÉO FELTRAN

Você curte robôs? Então não perca.

MAX Robots

Toda quinta, na RECREIO!

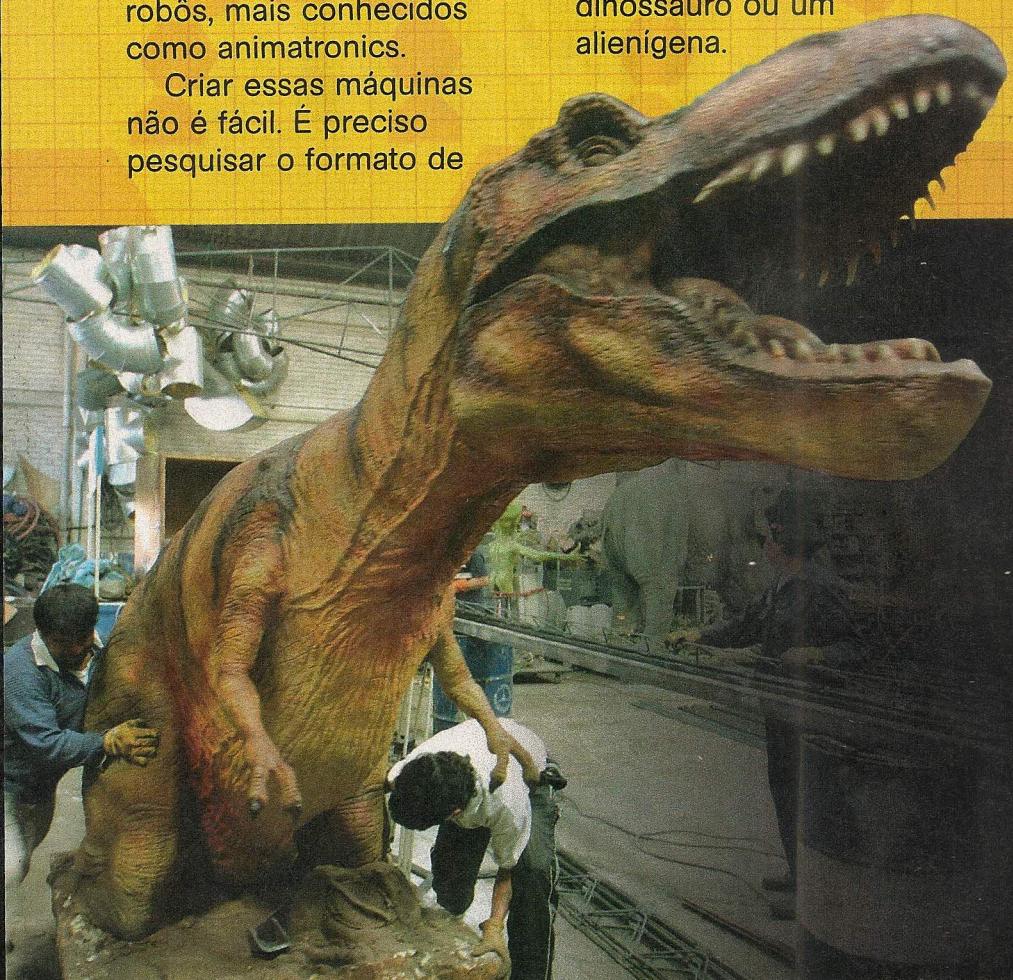


FOTO: REUTERS

COMO SE FAZ UM DINO-ROBÔ:

- Primeiro é criado um esqueleto no computador. Depois são feitos pequenos modelos de metal.
- Os artistas entram em ação para cobrir o esqueleto com uma pele de silicone, flexível para dar realismo aos movimentos. Em seguida, são colocados detalhes como dentes e olhos. Pintores fazem o acabamento.
- Especialistas em informática criam programas e conectam o dino ao computador para que ele mostre todo o seu poder no cinema.

Texto ▸ NOÊMIA LOPES
Ilustrações ▸ ROGÉRIO DOKI

GOVERNO DE TODOS

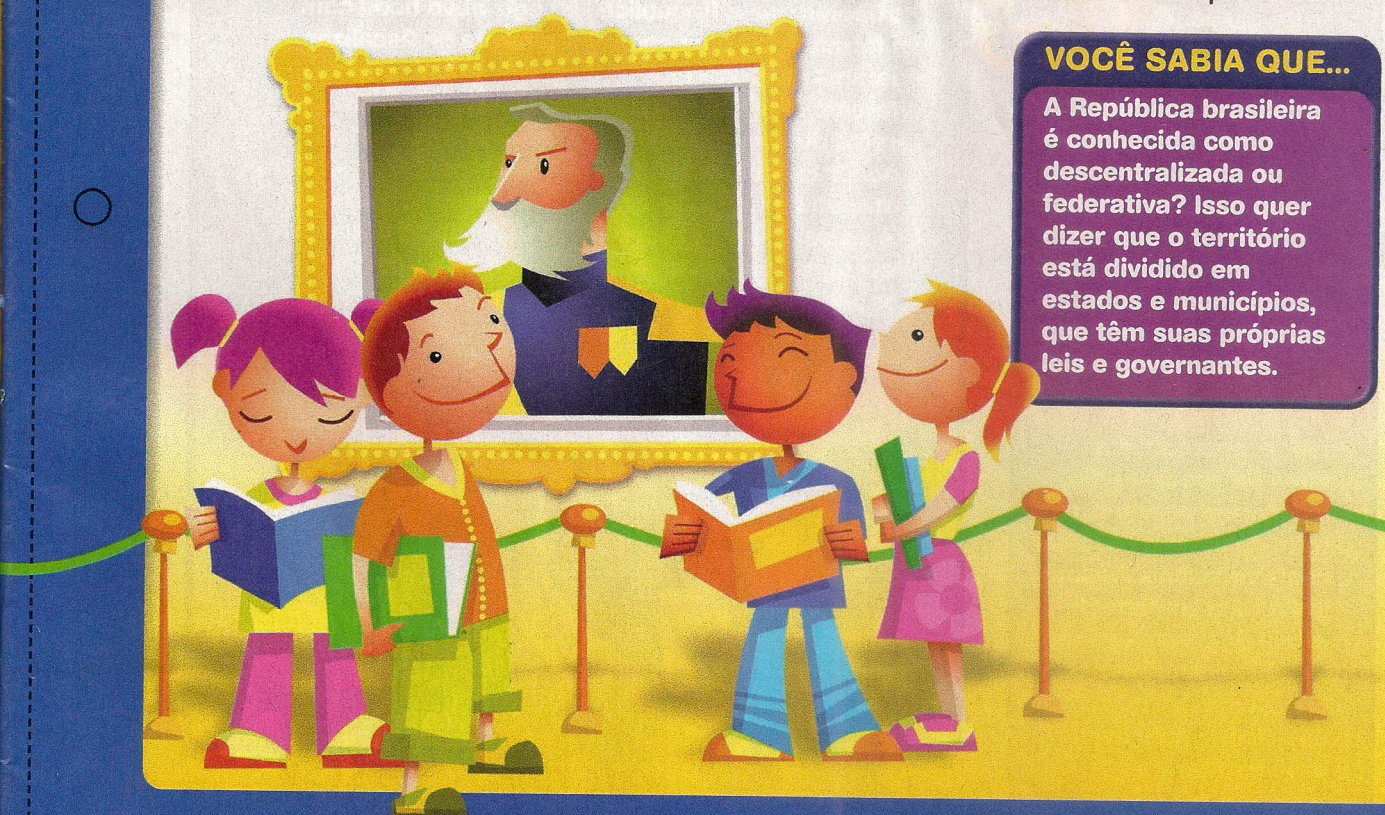
Entenda por que a proclamação da República mudou a política do nosso país.

O dia 15 de novembro é uma data histórica importante para os brasileiros, tanto que virou feriado nacional. É que nesse dia, no ano de 1889, o sistema político do país passou por uma grande mudança: deixou de ser um Império e se tornou uma República.

Durante o sistema imperial, uma só família controlava o poder político. O governante era o imperador e ele só deixava o cargo quando morria. Então um de seus filhos assumia seu lugar. Com o tempo, muita gente passou a não gostar dessa idéia.

Na época, quem governava o Brasil era dom Pedro II e, aos poucos, pessoas poderosas deixaram de apoiá-lo. Primeiro, porque o mundo todo estava se modernizando e quase ninguém queria mais saber do sistema imperial. Depois, porque o imperador tomou decisões que não agradaram grupos importantes, como os fazendeiros, os católicos e os militares.

Em 1870, formou-se o Partido Republicano, que defendia a mudança de sistema do Brasil. A partir daí, não demorou para que as idéias republicanas se espalhassem e fizessem o Império cair.



VOCÊ SABIA QUE...

A República brasileira é conhecida como descentralizada ou federativa? Isso quer dizer que o território está dividido em estados e municípios, que têm suas próprias leis e governantes.

NADA DE GUERRA

Os militares estavam entre os grupos que queriam o fim do império de dom Pedro II, mas não precisaram guerrear por causa disso. É que ninguém mais queria defender o imperador e, por isso, não foi muito difícil para que o marechal Deodoro da Fonseca proclamasse a República no dia 15 de novembro de 1889.

Assim, dom Pedro II perdeu o poder político e precisou sair do país e levar toda a família real para longe do Brasil.

No começo, o próprio Deodoro liderou um governo provisório no país, enquanto um grupo de políticos se reuniu e aprovou um novo conjunto de leis para o Brasil. Depois, esse mesmo grupo escolheu Deodoro oficialmente para a presidência.

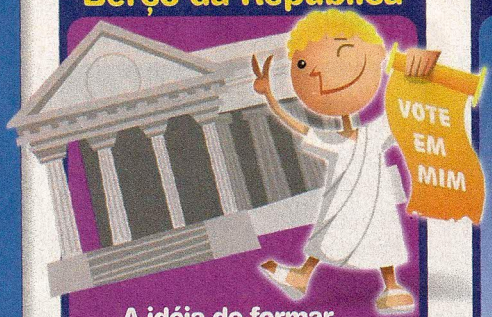
Com o passar do tempo, aconteceram várias outras eleições no país, cada uma com características próprias e o sistema republicano foi mudando e se atualizando aos poucos.

Mas o respeito à vontade da maioria permaneceu e, desde então, todos os cidadãos têm direito a escolher seus governantes nas eleições.

Eleições na escola

Em 2006, acontecem eleições para presidente, governadores, senadores e deputados. Quem tem mais de 16 anos poderá votar e escolher os chefes políticos do Brasil. Você pode conversar com seus amigos e professores sobre como funciona o sistema republicano e fazer eleições na escola e eleger representantes de sala ou líderes para as aulas de educação física. O importante é que ninguém se esqueça de que o que vale é a vontade da maioria e de que os escolhidos podem perder seus direitos se não estiverem cumprindo corretamente suas funções.

Berço da República



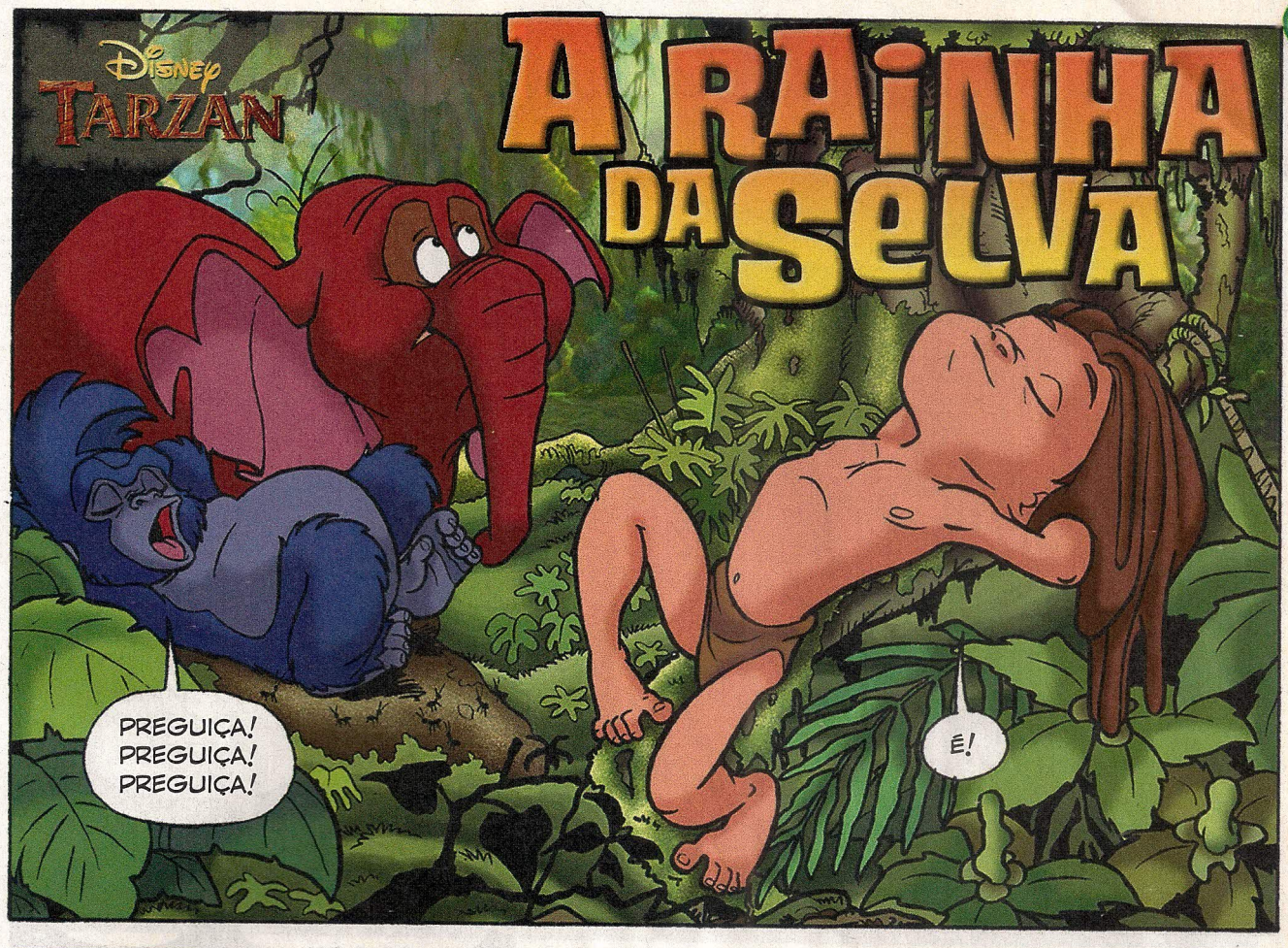
A idéia de formar uma República surgiu na Roma antiga porque alguns romanos não concordavam com o poder exagerado dos líderes da época. Então, eles lutaram para ter o direito de votar e escolher o chefe da nação. Assim, seria feita a vontade da maioria do povo. A palavra República, de origem latina, já mostra como eles davam importância a esse direito: *Res* quer dizer coisa e *publica* significa de todos.

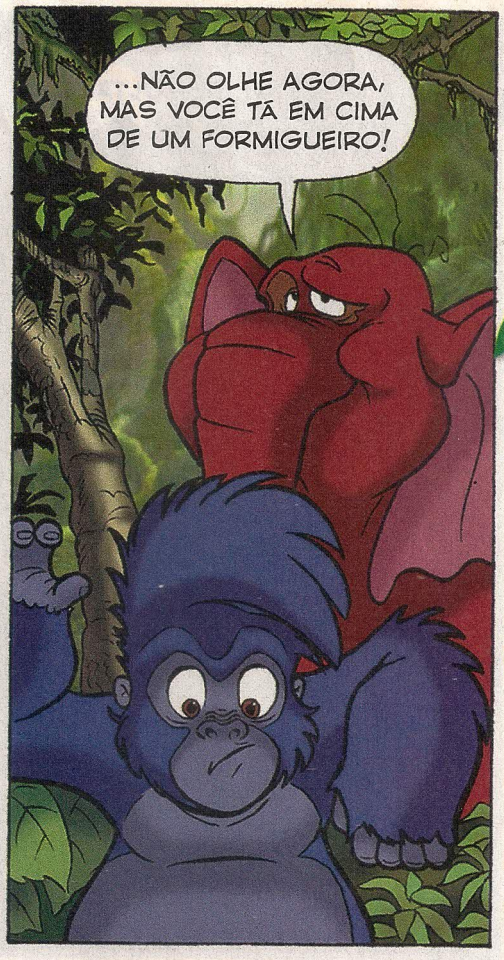
Divisão de tarefas

Depois que a República foi formada, os políticos criaram três poderes diferentes para dividir as tarefas do governo. Com o poder Executivo ficou a missão de executar as leis do país. Nele, estão o presidente, governadores e os prefeitos. Já o Poder Legislativo ficou com a tarefa de fiscalizar o governo e preparar as leis que devem ser seguidas por todos. Fazem parte dessa turma senadores, deputados e vereadores. Enquanto o Judiciário fiscaliza o cumprimento das leis.

Disney TARZAN

A RAINHA DA SELVA





© EDGAR RICE BURROUGHS INC. E DISNEY

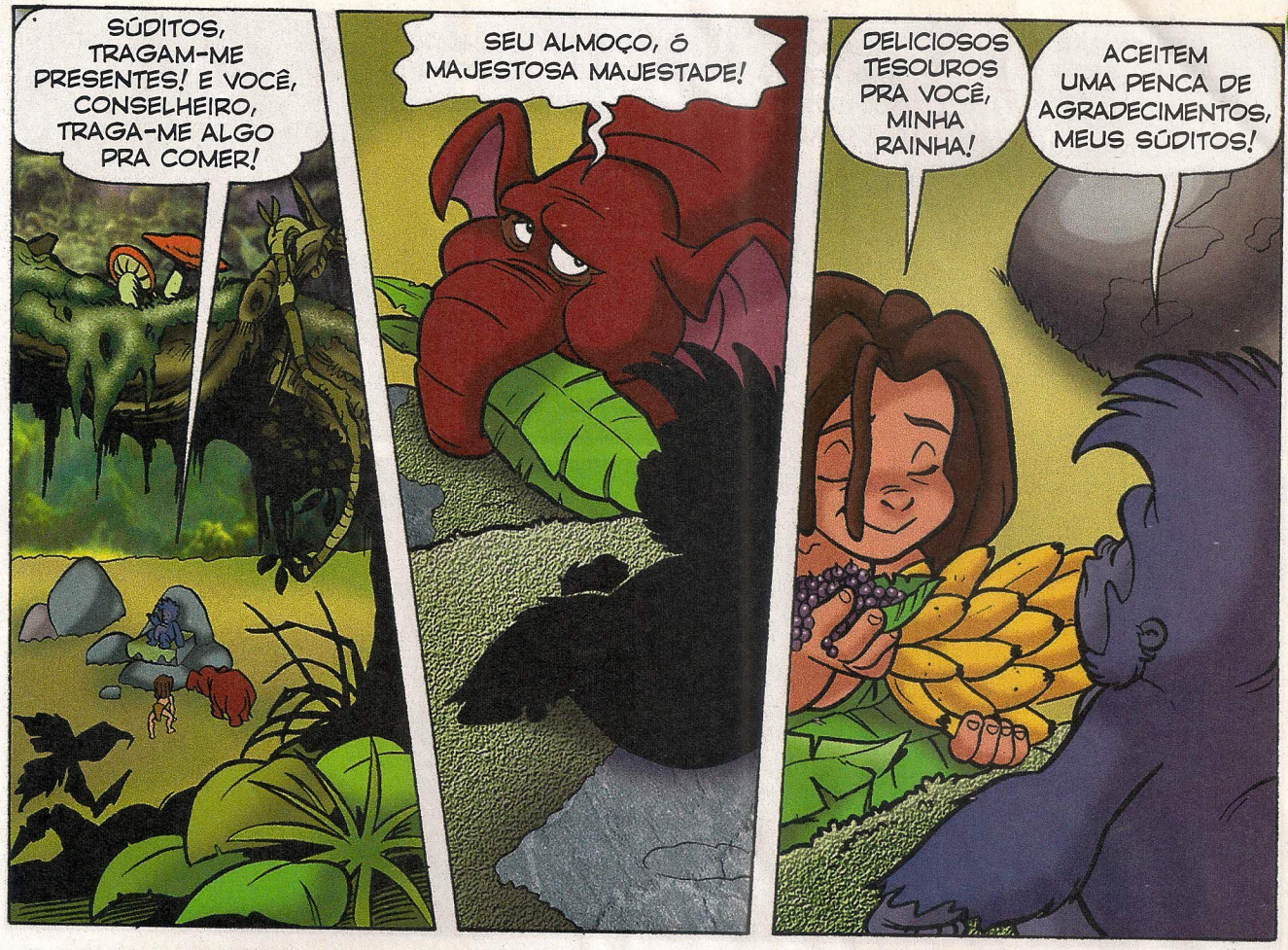
AAAAAH!
E ESSE TRONCO PRESO EM QUE VOCÊ TÁ DEITADO, TARZAN, VAI...
VOCÊ ACHA QUE A GENTE DEVE IR ATRÁS DELE OU NÃO?
TALVEZ!
...SE SOLTAR!
IUHU! TARZAN, CADÊ VOCÊ?
QUE LUGAR ESTRANHO! TALVEZ FOSSE MELHOR A GENTE VOLTAR!

ELE VOOU PRA CÁ! CONFIE EM MIM! ALGUMA VEZ JÁ METI VOCÊ EM ENCRENCA?
QUANDO É QUE VOCÊ NÃO FEZ ISSO?
EI, VENHAM VER O QUE EU DESCOBRI!

UMA PEDRA... DIFERENTE, NÉ!?
PARECE ATÉ QUE UM ELEFANTE SENTOU EM CIMA DELA.

DÁ PRA REPETIR?
A GENTE PODE SE DIVERTIR FINGINDO QUE ESTE LOCAL É O NOSSO PRÓPRIO REINO!

PERAÍ! NUNCA ESTIVEMOS AQUI ANTES! E SE O LOCAL ESTIVER INFESTADO DE GERMES?
NÃO SEJA COVARDE, É TUDO NOSSO!
INCLUINDO ESTA ROCHA PURA!
OLHEM PRA MIM, SOU A RAINHA DA SELVA!
TANTOR, EU O NOMEIO CHEFE DO CONSELHO! É VOCÊ, TARZAN, QUE IMITA QUALQUER ANIMAL DA FLORESTA, SERÁ UM DOS MEUS ADORADOS SÚDITOS!
SAÚDEM SUA RAINHA, POVO AMADO!
OOOOH! OOOH! OOOOH!
VALEU, VOCÊS SÃO MUUIITO LEGAIS!


SÚDITOS, TRAGAM-ME PRESENTES! E VOCÊ, CONSELHEIRO, TRAGA-ME ALGO PRA COMER!
SEU ALMOÇO, Ó MAJESTOSA MAJESTADE!
DELICIOSOS TESOUROS PRA VOCÊ, MINHA RAINHA!
ACEITEM UMA PENCA DE AGRADECIMENTOS, MEUS SÚDITOS!

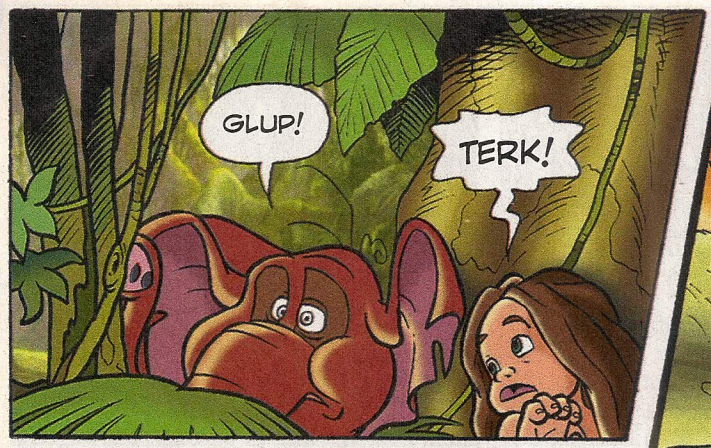
EXCELENTE TRABALHO, CONSELHEIRO.
POSSO PARAR DE ASSOPRAR PRA PODER ACONSELHAR?

PONHAM ESTES TESOUROS UM POUCO MAIS PRA ESQUERDA, VENERADOS SÚDITOS!

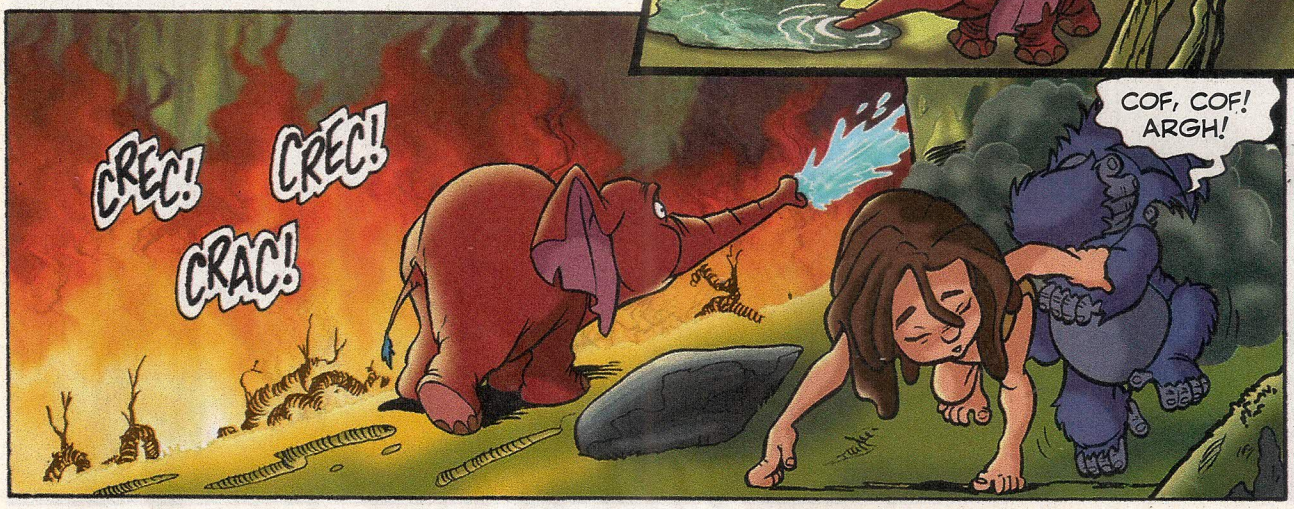
UMA DAS UVAS CONTINUA COM PELE, CADÊ O RESPONSÁVEL?
ESSA BRINCADEIRA JÁ PERDEU A GRAÇA HÁ MUITO TEMPO!
FALANDO EM NOME DE TODA A POPULAÇÃO, CONCORDO PLENAMENTE!

UÊ?! PARARAM DE ABANAR POR QUÊ? NÃO ME LEMBRO DE ORDENAR QUE PARASSEM!
ACABOU, TERK. SEUS SÚDITOS SE REVOLTARAM!
AH, É? CONSELHEIRO, PRENDA O TRAIDOR!
NÃO LIGA PRA ELA, TANTOR!
DESCULPE POR ISSO, TARZAN! MAS, COMO O CHEFE DO CONSELHO, TENHO UM TÍTULO A ZELAR!
UGHH! DESCULPE, TANTOR
AI! ISSO VAI PIORAR MINHA ALERGIA!
HUM, O TARZAN TEM RAZÃO, TERK! VOCÊ SE DIVERTE ENQUANTO O TRABALHO SOBRA PRA GENTE!
SE NÃO GOSTAM DO MEU MODO DE GOVERNAR, CAIAM FORA!
SUA MAJESTADE É QUE MANDA!
É ISSO AÍ! DESCASQUE AS UVAS VOCÊ MESMA!

CABRUUM!
LOGO, ELES VÃO VOLTAR ARREPENDIDOS! É SÓ ESPERAR AQUI.
QUEM AQUELES DOIS PENSAM QUE SÃO? DEPOIS DE TUDO O QUE FIZ POR ELES!
HUM... TALVEZ ESTE LUGAR NÃO SEJA TÃO LEGAL ASSIM!
CRAAAAAAAC!
CABRUUUM!


GLUP!
TERK!

CREC! CRAC!
RÁPIDO, TANTOR! ÁGUA!


CREC! CREC!
CRAC!
COF, COF! ARGH!

TERK, TUDO BEM COM VOCÊ?

DESCULPEM, AMIGOS... EU AGI COMO UM BABUÍNO! NÃO QUERO GOVERNAR NINGUÉM. ERA BRINCADEIRA!

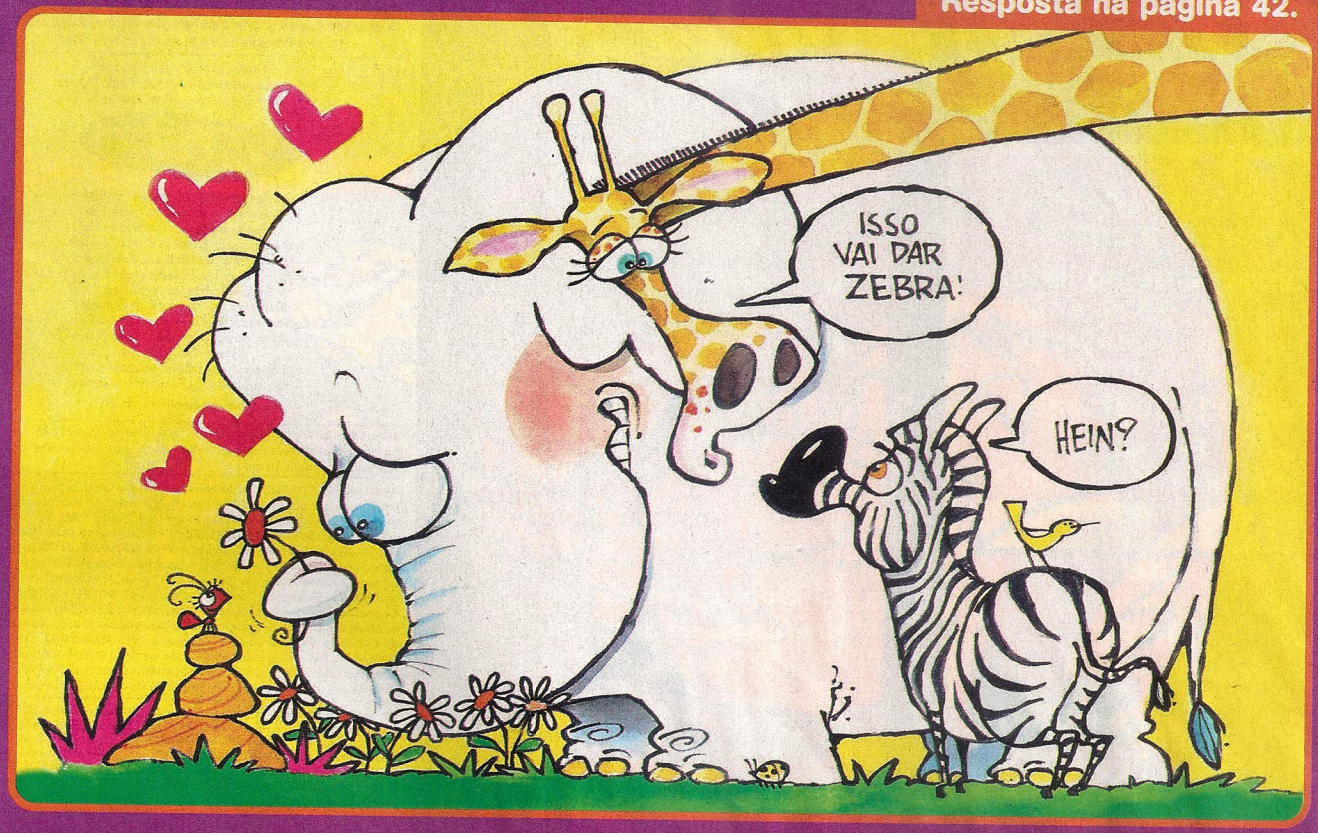
HÁ! NÃO QUE EU ESTIVESSE COM MEDO! SÓ QUERIA TER OS DOIS POR PERTO, SÓ ISSO! VAMOS PRA CASA!
DEVEMOS SEGUI-LA, POVO ADORADO?
TÔ LOGO ATRÁS DE VOCÊ, CHEFE DO CONSELHO!
FIM

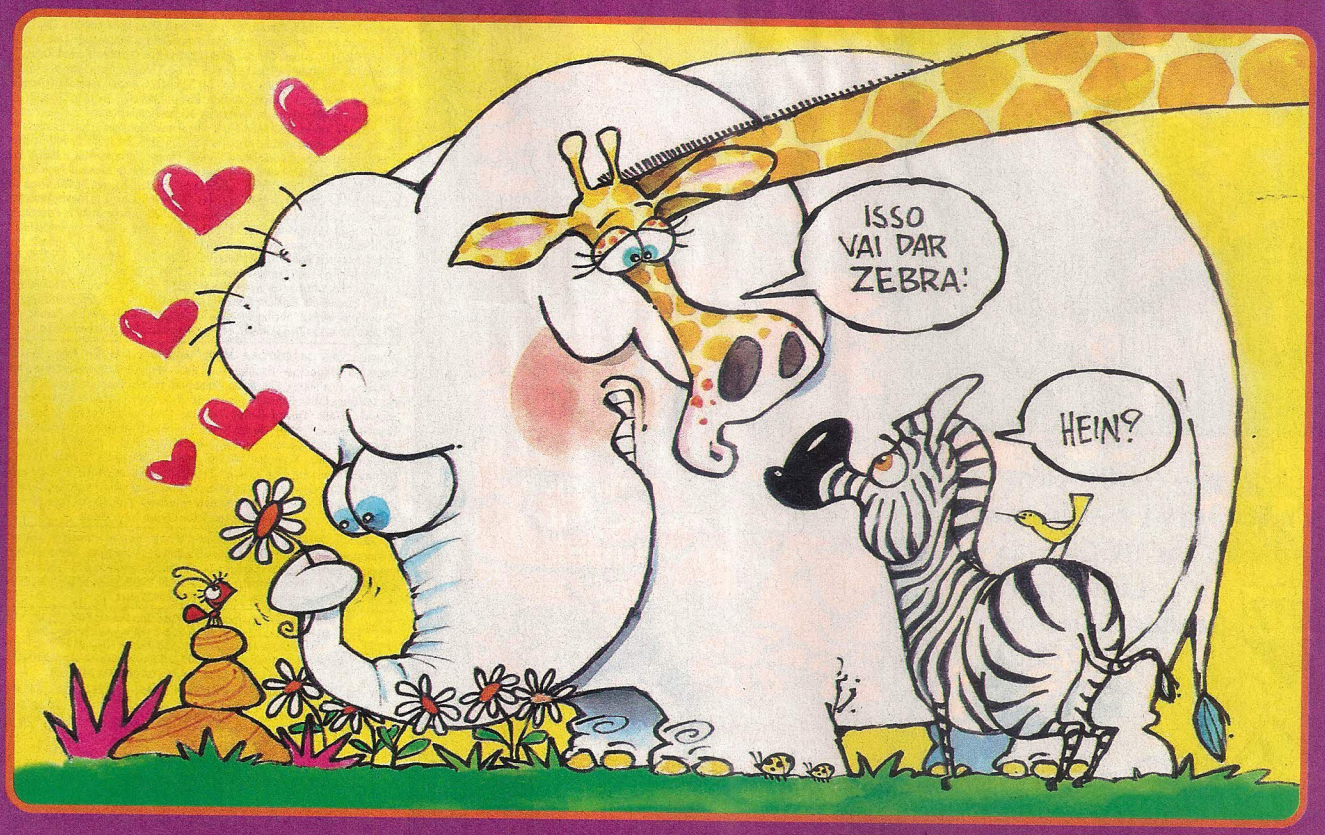
PASSATEMPO

JOGO DOS SETE ERROS

Ilustração ◗ BIRY

Resposta na página 42.





Participe mandando a sua piada para:
Revista RECREIO
Seção Piadinhas
Av. das Nações Unidas, 7221
8º andar • São Paulo - SP
CEP 05425-902
recreio.abril@atleitor.com.br

Piadinhas

O que o rei falou para a coroa?
Você não sai da minha cabeça!
Richard Ribeiro Santos
Rio de Janeiro – RJ

Qual é o tempero bom pra cachorro?
O manjeriCÃO.
Muriel Van Tol Astolfi
Florianópolis – SC

Como se mede a temperatura de um leão?
Com muito cuidado!
Vânia Fernandes Coutinho
Por e-mail

Qual é a matéria preferida da serpente?
Hisssssstória.
Francisco S. Cardoso, 10 anos
Fortaleza – CE

Qual é o jeito mais fácil de tomar café da manhã na cama?
Dormindo na cozinha.
Sílvio Andrade Araújo, 10 anos
Rio Branco – AC

Por que o garoto colocou balas e chocolates embaixo do travesseiro?
Para ter doces sonhos.
Marcela Franco Gonçalves
Por e-mail

Quando segura nove laranjas em uma mão e oito limões na outra, o que você tem?
Mãos bem grandes!
Fernanda G. Moysa, 10 anos
Rebouças – PR

Onde você pode achar hipopótamos?
Depende de onde você os escondeu.
Júlio Shiga
Suzano – SP

Entre em contato com a gente:

Atendimento ao leitor
Tel.: (11) 3037-4447
(de 2ª a 6ª, das 10 h às 12 h e das 14 h às 16 h)
Fax: (11) 3037-4468
E-mail
recreio.abril@atleitor.com.br

Na internet
Site
www.recreionline.com.br
E-mail
recreionline@abril.com.br

Faça sua assinatura e não perca nenhuma edição da RECREIO
59TZ
Ligue para:
Grande São Paulo
3347-2121

Demais localidades
0800-701-2828

EDITORA Abril

Fundador: VICTOR CIVITA (1907-1990)

Editor: Roberto Civita
Conselho Editorial: Roberto Civita (Presidente), Thomaz Souto Corrêa (Vice-Presidente), José Roberto Guzzo, Maurizio Mauro

Presidente Executivo: Maurizio Mauro

Diretor Secretário Editorial e de Relações Institucionais: Sidnei Basile
Vice-Presidente Comercial: Deborah Wright

Diretor-Geral: Jairo Mendes Leal
Diretor Superintendente: Luiz Felipe D'Avilla
Diretor de Núcleo: René Agostinho

RECREIO

Diretora de Redação: Gisleine Carvalho
Diretora de Arte: Maria do Carmo Tyla
Editora Especial: Mônica Pina
Editores: Cláudio Fragata e Cristiane Yamazato
Repórteres: Julia Moióli e Noêmia Lopes
Designers: Andrea Naliato, Fabio Bertolozzi e Rogério Maroja
Estagiária: Anne Sartor Palm (arte)
Atendimento ao Leitor: Karin Bernardo
Coordenadora Administrativa: Cristiane Pereira
Consultoras Pedagógicas: Lídia Izecson de Carvalho e Marta Wolak Grosbaun
Colaboraram Nesta Edição: Anderson Faria (arte), Thiago Parijiani (texto) e Eduardo Peracio (revisão)

www.recreionline.com.br

Apoio Editorial: Beatriz de Cássia Mendes, Carlos Grassetti **Serviços Editoriais:** Wagner Barreira **Depto. de Documentação e Abril Press:** Grace de Souza **Correspondente Internacional:** Ruth de Aquino

PUBLICIDADE CENTRALIZADA Diretores: Mariane Ortiz, Sandra Sampaio, Sérgio R. Amaral **Executivos de Negócio:** Eliane Pinho, Letícia Di Lallo, Maria Luiza Marot, Marcelo Cavalheiro, Marcelo Dória, Nilo Bastos, Pedro Bonaldi, Robson Monte, Rodrigo Toledo, Sueli Cozza, Vlamir Aderaldo, Wlamir Lino **PUBLICIDADE REGIONAL Diretor:** Jacques B. Ricardo **PUBLICIDADE RIO DE JANEIRO Diretor:** Paulo Renato Simões **PUBLICIDADE UN CULTURA JOVEM Gerente de Publicidade:** Fernando Sabadin **Executivos de Negócio:** Analucia Bertola, João Eduardo Dias, Larissa Ceravolo, Luiz Carlos Rossi, Luis Fernando Lopes, Rogério Ponce de Leon (RJ), Vera Robles Reis **Gerente de Classificados:** Marco Bulara **MARKETING E CIRCULAÇÃO Gerente de Marketing:** Valeska Scartezini **Consultor de Negócios:** Tiago Afonso **Assistente de Marketing:** Eduardo Dias **Gerente de Circulação Avulsas:** Francisco Anselmo **Gerente de Circulação Assinaturas:** Bárbara Miklasevicius **PLANEJAMENTO, CONTROLE E OPERAÇÕES Diretor:** Auro Iasi **Gerente:** André Vasconcelos **Consultora:** Marina Bonagura **Processos:** Roberto Faccio, Jessica Ramires **ASSINATURAS Diretora de Operações de Atendimento ao Consumidor:** Ana Dávalos **Diretor de Vendas:** Fernando Costa

Em São Paulo: Redação e Correspondência: Av. das Nações Unidas, 7221, 8º andar, Pinheiros, CEP 05425-902, tel. (11) 3037-2000, fax (11) 3037-5396 **Publicidade São Paulo** www.publiabril.com.br **Classificados** tel. 0800-7012066, Grande São Paulo tel. 3037-2700 **ESCRITÓRIOS E REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE NO BRASIL: Central-SP** tel. (11) 3037-6564 **Bauru** Gnottos Mídia Representações Comerciais, tel. (14) 3227-0378, e-mail: gnottos@uol.com.br **Belo Horizonte** tel. (31) 3282-0630, fax (31) 3282-0632 **Blumenau** M. Marchi Representações, tel. (47) 329-3820, fax (47) 329-6191 **Brasília** Escritório: tels. (61) 3315-7554/55/56/57, fax (61) 3315-7558; Representante: Carvalhaw Marketing Ltda., tels (61) 3426-7342/223-0736/225-2946/223-7778, fax (61) 3321-1943, e-mail: starmkt@uol.com.br **Campinas** CZ Press Com. e Representações, telefax (19) 3233-7175, e-mail: czpress@czpress.com.br **Campo Grande** Josimar Promoções Artísticas Ltda. tel. (67) 382-2139 e-mail: jairo_galvao@hotmail.com **Cuiabá** Fênix Propaganda Ltda., tels (65) 9235-7446/9602-3419, e-mail: lucianooliveir@uol.com.br **Curitiba** Escritório: tel. (41) 3250-8000/8030/ 8040/8050/8080, fax (41) 3252-7110; Representante: Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (41) 3234-1224, e-mail: viamidia@viamidiapr.com.br **Florianópolis** Interação Publicidade Ltda. tel. (48) 232-1617, fax (48) 232-1782, e-mail: fgorgonio@interacaoabril.com.br **Fortaleza** Midiasolution Repres. e Negoc. em Meios de Comunicação, telefax (85) 3264-3939, e-mail: midiasolution@midiasolution.net **Goiânia** Middle West Representações Ltda., tels. (62) 215-5158, fax (62) 215-9007, e-mail: publicidade@middlewest.com.br **Joinville** Via Mídia Projetos Editoriais Mkt. e Repres. Ltda., telefax (47) 433-2725, e-mail: viamidiajoinville@viamidiapr.com.br **Manaus** Paper Comunicações, telefax (92) 3233-1892/6656, e-mail: paper@internext.com.br **Maringá** Atitude de Comunicação e Representação, telefax (44) 3028-6969, e-mail: m.atitude@uol.com.br **Porto Alegre** Escritório: tel. (51) 3327-2850, fax (51) 3227-2855; Representante: Print Sul Veículos de Comunicação Ltda., telefax (51) 3328-1344/3823/4954, e-mail: ricardo@printsul.com.br ; Multimeios Representações Comerciais, tel.(51) 3328-1271, e-mail: multimeios repco@uol.com.br **Recife** MultiRevistas Publicidade Ltda., telefax (81) 3327-1597, e-mail: multirevistas@uol.com.br **Ribeirão Preto** tel. (16) 3964-5516, fax (16) 632-0660, e-mail: achrissotomo@abril.com.br **Rio de Janeiro** pabx: (21) 2546-8282, fax (21) 2546-8253 **Salvador** AGMN Consultoria Public. e Representação, tel.(71) 3341-4992/1765/9824/9827, fax: (71) 3341-4996, e-mail: abrilagm@uol.com.br **Vitória** tel. ZMR - Zambra Marketing Representações, tel. (27) 3315-6952, e-mail: samuelzambrano@intervip.com.br

PUBLICAÇÕES DA EDITORA ABRIL: Veja: Veja, Veja São Paulo, Veja Rio, Vejas Regionais **Negócios:** Exame, Você S/A **Consumo/Comportamento: Núcleo Consumo:** Boa Forma, Elle, Estilo, Manequim **Núcleo Comportamento:** Claudia, Nova **Núcleo Bem-Estar:** Bons Fluidos, Saúde!, Vida Simples **Turismo/Tecnologia: Núcleo Turismo:** Guias Quatro Rodas, National Geographic, Viagem e Turismo **Núcleo Homem:** Placar, Playboy, Quatro Rodas, Vip **Núcleo Tecnologia:** Info, Info Canal e Info Corporate **Cultura/Jovem: Núcleo Jovem:** Bizz, Capricho, Flashback, Mundo Estranho, Superinteressante, Supersurf **Núcleo Infantil:** Atividades, Disney, Recreio **Núcleo Cultura:** Almanaque Abril, Guia do Estudante, Aventuras na História **Casa/Semanais: Núcleo Casa e Construção:** Arquitetura e Construção, Casa Claudia, Claudia Cozinha **Núcleo Celebridades:** Contigo! **Núcleo Semanais:** Ana Maria, Faça e Venda, Minha Novela, Tititi, Viva! Mais **Fundação Victor Civita:** Nova Escola

RECREIO (ISSN 1517-7467), ano 6, nº 295, é uma publicação semanal da Editora Abril S.A. **Assinatura:** Sua satisfação é a sua garantia. **Edições anteriores:** Venda exclusiva em bancas, pelo preço da última edição em banca. Solicite ao seu jornaleiro. Distribuída em todo o país pela Dinap S.A. Distribuidora Nacional de Publicações, São Paulo. **RECREIO** não admite publicidade redacional. Código DINAP - **12788/1.**

Serviço ao Assinante: Grande São Paulo: 5087-2112
Demais localidades: 0800-704-2112 www.abrilsac.com
Para assinar: Grande São Paulo: 3347-2121
Demais localidades: 0800-701-2828 www.assineabril.com.br
IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A.
Av. das Nações Unidas, 7221, 8ª andar, Pinheiros, CEP 05425-902, São Paulo, SP

IVC FIPP ANER www.aner.org.br

Abril

Presidente do Conselho de Administração: Roberto Civita
Presidente Executivo: Maurizio Mauro
Vice-Presidentes: Deborah Wright, José Wilson Armani Paschoal, Valter Pasquini

www.abril.com.br

PASSATEMPO

Ilustração ◗ SANDER

ENIGMA

Descubra o nome dos cogumelos enquanto Melvin, o gnomo, se diverte tocando sua flauta.

Resposta na página 42.

- Tuco é maior que Alfredo e a cor verde não aparece em Kuka.
- Tem uma abelha pousada em Haroldo e Getúlio.
- Tem uma joaninha na cabeça de Kuka e Astolfo.
- A cor azul aparece em Getúlio e Bibo.

CORREIO @

ESCREVA PARA A GENTE:

Revista RECREIO
Av. das Nações Unidas, 7221 • 8º andar
São Paulo • SP
CEP 05425-902

E-mail:
recreio.abril@atleitor.com.br

Este é o Bruno Javier Liberato.
CASCAVEL – PR

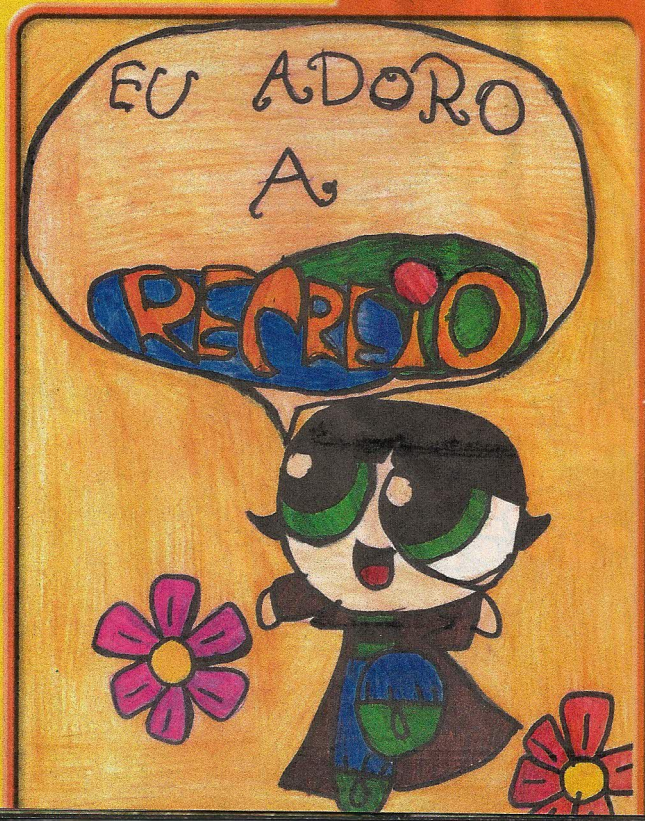
Oi, turma! Gosto de fazer os testes da RECREIO porque me fazem descobrir uma porção de coisas legais! Só faltam mais matérias sobre animês e games.
LUIZ PHILIPE NAVES, 10 ANOS
UBERLÂNDIA – MG

Sugiro que todas as edições tenham o *Mão na Massa*!
CARLA DIAS, 10 ANOS
SÃO PAULO – SP

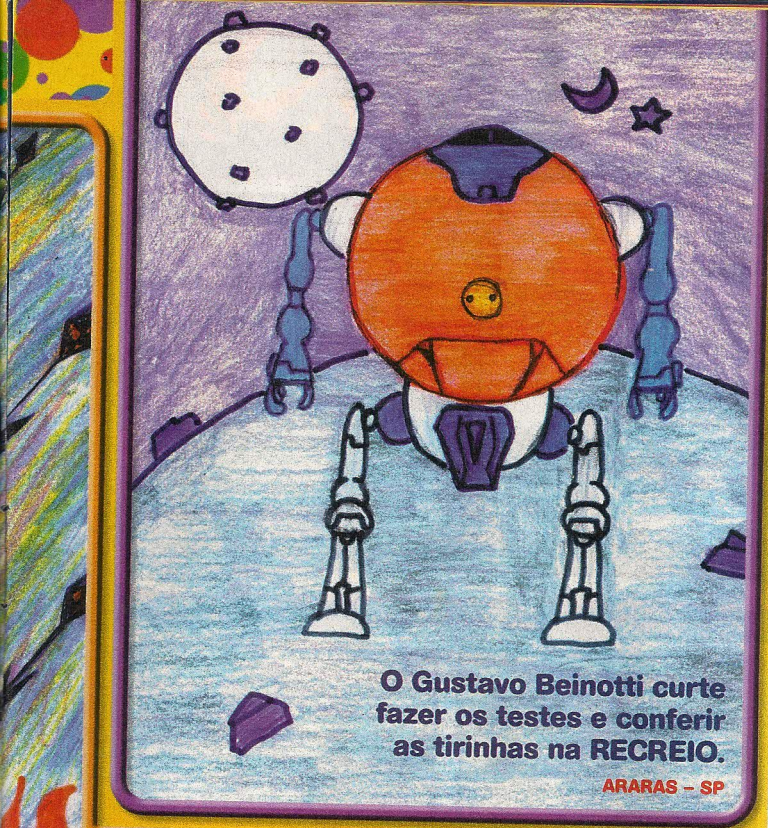
A Paula Regina adora desenhar e conferir novidades na RECREIO.
MANAUS – AM

Olá, pessoal! Sou fã da RECREIO e adoro ler as matérias sobre o Bob Esponja. Por isso, peço que a turma da Fenda do Bikini apareça mais na revista.
MARIA ALICE, 9 ANOS
AREIA – PB

Oi, galera! Adoro conferir a seção *Curiosidades*!
RUAN ANDRADE REIS
SALVADOR – BA



A Jéssica E. de Carvalho, de 11 anos, curte todas as seções da RECREIO!
CAMPINAS – SP



O Gustavo Beinotti curte fazer os testes e conferir as tirinhas na RECREIO.

ARARAS – SP

Este é o desenho da Flávia Cristina S. Rocha, de 10 anos.

OSASCO – SP

Oi, galera! Sugiro uma reportagem sobre os morcegos.

MICHELLE M. CAVALCANTE

PAULO AFONSO – BA

Quem desenhou os Padrinhos Mágicos foi o Fernando Henrique de Carvalho, de 11 anos.

NATAL – RN

O Vinícius T. da Silva sugere uma matéria sobre bichos que vivem no mar.

RIO DO SUL – SC

Nova mensagem

Enviar

Para: recreio.abril@atleitor.com.br

Sou superfã da RECREIO e quero ler mais matérias que falem sobre super-heróis.
Joaquim B. C.
ITAPEVA – SP

Oi, pessoal! Quero sugerir reportagens sobre a onça e o lobo na seção *Bichos*.
Amanda Perin Marcon
GETÚLIO VARGAS – RS

Olá! Gostaria que vocês dessem mais dicas para Game Boy Color, ok?
Márcia Prado

Estou adorando as aventuras dos MAXROBITS.

ARTUR S. E SILVA, 9 ANOS

SALVADOR – BA

O Hector Lopez diz que gosta de ler as tirinhas e fazer o *Cadê?*.

FLORIANÓPOLIS – SC

tirinhas!

Anabel

por Lancast

© Lancast

Animatiras

por Jean Galvão

© Editora Abril S.A.

Mamãe Ganso

por Mike Peters

© 2005 United Features Synd./Interc. Press

SOLUÇÃO DOS PASSATEMPOS

Páginas 22 e 23

Página 37

Página 39

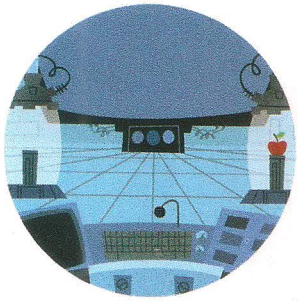
A ▸ TUCO
B ▸ ASTOLFO
C ▸ GETÚLIO
D ▸ HAROLDO
E ▸ KUKA
F ▸ BIBO
G ▸ ALFREDO

MINI SCHIN

Divertido até a última gota.

Tome um gole do seu Mini Schin e ajude seus personagens favoritos a encontrar suas casas.

1



A

2

B

3

C

Respostas: 1-B, 2-C, 3-A.

Lew Lara

Dexter's Laboratory · Courage The Cowardly Dog · The Powerpuff Girls · Johnny Bravo · Cartoon Network CartoonNetwork.com.br · Schincariol Grupo 100% Brasil

www.minischin.com.br

TM & © Cartoon Network.
(s05)

TATERKA ©

mclanche feliz

GIRA GIRA

Instituto Ronald McDonald

Adquirindo este produto, você estará ajudando a aumentar o índice da cura do câncer infanto-juvenil.

Você compra o seu McLanche Feliz, gira, gira e descobre na hora a sua surpresa.

Promoção válida nos restaurantes participantes, enquanto durarem os estoques (Birdie: 214.800, Burger: 220.650, Ronald: 230.250, Shaky: 356.700, Corrida Perigosa: 32.750, Evil Red Ataca: 59.000, Batalha Espacial: 54.500, Invasão dos Gnorcs: 68.250, Dança do Crash: 47.500, Caverna dos Diamantes: 73.000, Mar Explosivo: 57.500, Reino dos Dragões: 75.500). Fotos meramente ilustrativas. Mais informações: www.mcdonalds.com.br

amo muito tudo isso